Fachhochschule Köln
University of Applied Sciences Cologne
Campus Gummersbach



Benutzerhandbuch

Super Market Billing

Fachhochschule Köln
University of Applied Sciences Cologne
Campus Gummersbach

Inhaltsverzeichnis

1 .Vorwort

2 .Kurzbeschreibung des Programms

2.1. Vorbereitung

2.1.1. Systemvoraussetzung

2.1.2. Umgang mit der CD-Rom

2.1.3. Lizenzbestimmung

2.1.4. Gewährleistung

3 . Installation des Programms

3.1. Deinstallation des Programms

4 . Bedienungsanleitung

4.1. Startbildschirm

4.1.1. Artikel dem Sortimente hinzufügen

4.1.2. Artikel ändern

4.1.3. Artikel löschen

4.2 Sortiment speichern

4.3. Sortiment laden

4.4. Rechnung erstellen

4.4.1. Artikel der Rechnung hinzufügen

4.4.2. Artikel ändern

4.4.3. Artikel löschen

5 . Arbeiten mit dem Handscanner

6 .Hilfe

7 .Impressum

Fachhochschule Köln
University of Applied Sciences Cologne
Campus Gummersbach

1.Vorwort

Wir gratulieren Ihnen zu Ihrer neuen Software „Super Market Billing“ der ESG (Electronic Software Group), die Ihnen ab jetzt das Verwalten ihres gesamten Sortiments erheblich vereinfachen wird. Durch einfache Bedienung ist das Sortieren, sowie das Neueinlesen von Artikeln in ihr Sortiment nun in kürzester Zeit möglich.

Des weiteren beinhaltet das Programm diverse „features“ zur Rechnungserstellung.

Wir empfehlen Ihnen, diese Bedienungsanleitung vor dem Gebrauch der Software genau durchzulesen. So wird Ihnen der Umgang mit dem Programm erleichtert.

Gutes Gelingen mit Ihrer neuen Software.

Ihre ESG (Electronic Software Group)

2. Kurzbeschreibung des Programms

Das Programm dient dem einfachen und flexiblen Anlegen ihres gesamten Artikelsortimentes. Neue Eingaben sind per Hand oder ganz bequem per Strichcode-Scanner möglich. Das Sortiment wird nach Artikelnummer sortiert aufgelistet und kann beliebig erweitert oder gekürzt werden.

Durch die Speicherfunktion haben Sie nun immer einen genauen Überblick über Ihren gesamten Warenbestand.

Auch das Erstellen von Rechnungen wurde durch die Möglichkeit des Einsatzes von Strichcode-Scannern erheblich vereinfacht und geschieht nun in einem Bruchteil der vorherigen Zeit.

2.1 Vorbereitung

2.1.1 Systemvoraussetzungen

- Windows XP/Vista/7
- CD-Rom Laufwerk oder USB-Slot oder Internetverbindung
- Prozessor: 1 GHz
- Benötigter Festplattenspeicher: 50MB
- 15“ Monitor mit 1024x768 Pixel Auflösung
- Maussteuerung
- Optional: Drucker
- Optional: Strichcode-Scanner

2.1.2 Umgang mit der CD-Rom

2.1.2.1 Richtige Handhabung der CD-Rom

Fassen Sie die CD nur an den Außenkanten an. Achten Sie darauf, dass keine Kratzer oder sonstige Beschädigungen an die Wiedergabeseite gelangen. Kleben Sie kein Papier oder Klebeband auf die CD.

2.1.2.2 Aufbewahren der CD-Rom

Bewahren Sie die CD zum Schutz bei Nichtbenutzung in der mitgelieferten Hülle auf. Achten Sie darauf, dass keine schweren Dinge auf die Hülle mit der CD fallen können.

2.1.2.3 Pflege der CD-Rom

Setzen Sie die CD weder direktem Sonnenlicht, noch Wärmequellen aus und lassen Sie sie auch nicht in einem in der Sonne geparkten Auto liegen, da die Temperaturen im Fahrzeuginneren erheblich ansteigen können. Reinigen Sie die CD vor dem Abspielen mit einem sauberen Tuch. Wischen Sie die Spielfläche von der Mitte nach außen ab.

2.1.3 Lizenzbestimmungen

Die Software der ESG (Electronic Software Group) unterliegt dem Urheberrecht. Alle Rechte sind geschützt. Die Verbreitung oder Vervielfältigung der Software ist verboten. Kein Teil der Software oder sonstiger Dokumentationen des Programms dürfen kopiert, reproduziert, übersetzt, fototechnisch übertragen, auf einem anderen elektronischen Medium gespeichert oder in maschinell lesbare Form gebracht werden. Eine Ausnahme stellen Sicherheitskopien dar, welche mit vorheriger Zustimmung durch die ESG (Electronic Software Group) in schriftlicher Form erstellt werden dürfen.

2.1.4 Gewährleistung

Das Programm wurde mit bestmöglichen technischen Mitteln entworfen und konzipiert. Es wurde nach der Entwicklung und Fertigstellung überprüft, jedoch übernimmt die ESG (Electronic Software Group) keine Garantie auf absolute Fehlerfreiheit. Auf technische oder inhaltliche Fehler, welche Auswirkungen auf andere Programme und Software hat, übernimmt die ESG (Electronic Software Group) keine Haftung. Dadurch ist jede Haftung von Seiten der ESG (Electronic Software Group) ausgeschlossen.

3.Installation des Programms

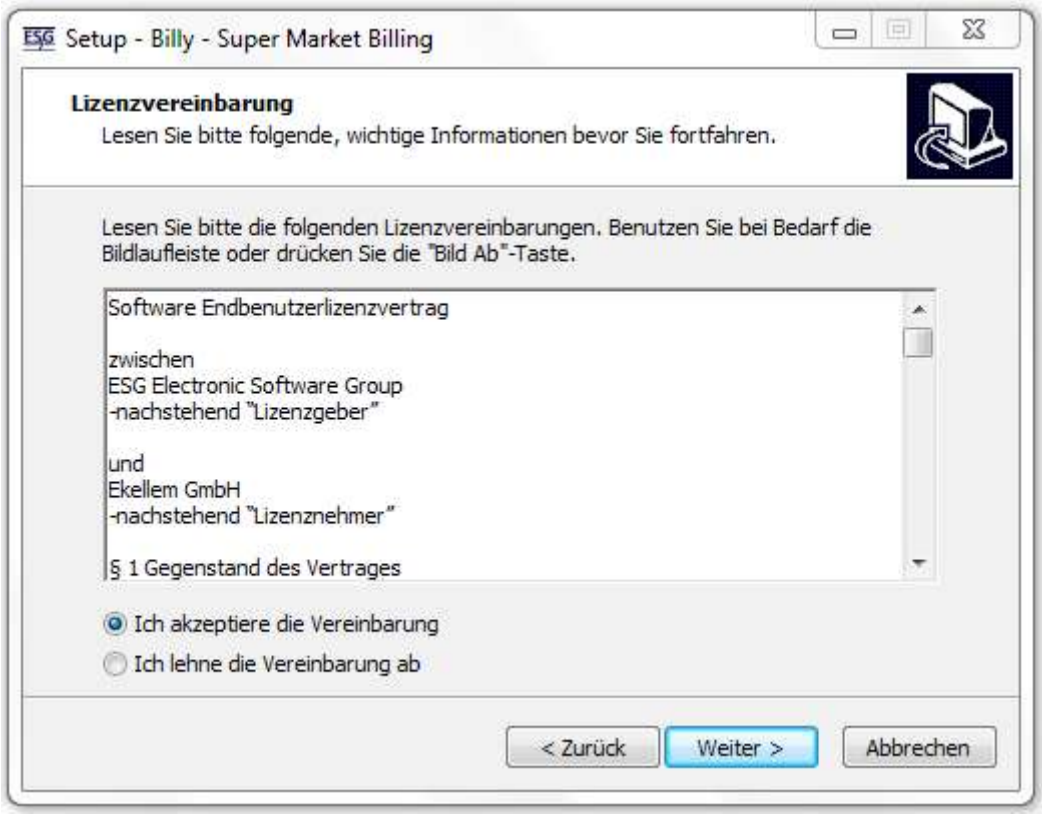
Sollte sich das Programm nicht automatisch nach Einlegen der CD-Rom installieren, öffnen Sie per Doppelklick zuerst Ihr CD-Rom Laufwerk und dann das Programm. Wählen Sie zu aller erst über das Dropdown-Menü die gewünschte Sprache aus, die während der Installation benutzt werden soll:



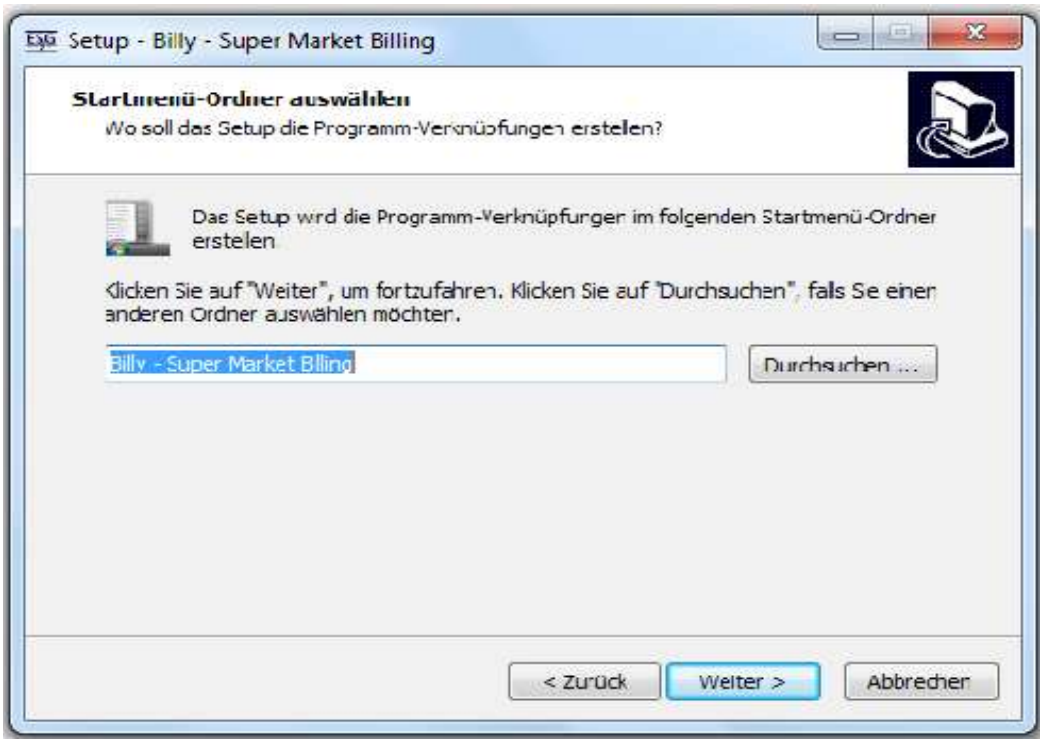
Klicken Sie nun auf „Weiter“, um fortzufahren. Durch Betätigen des „Abbrechen“-Buttons verlassen Sie die Installation.



Akzeptieren Sie die Lizenzvereinbarung und klicken Sie auf „Weiter“.



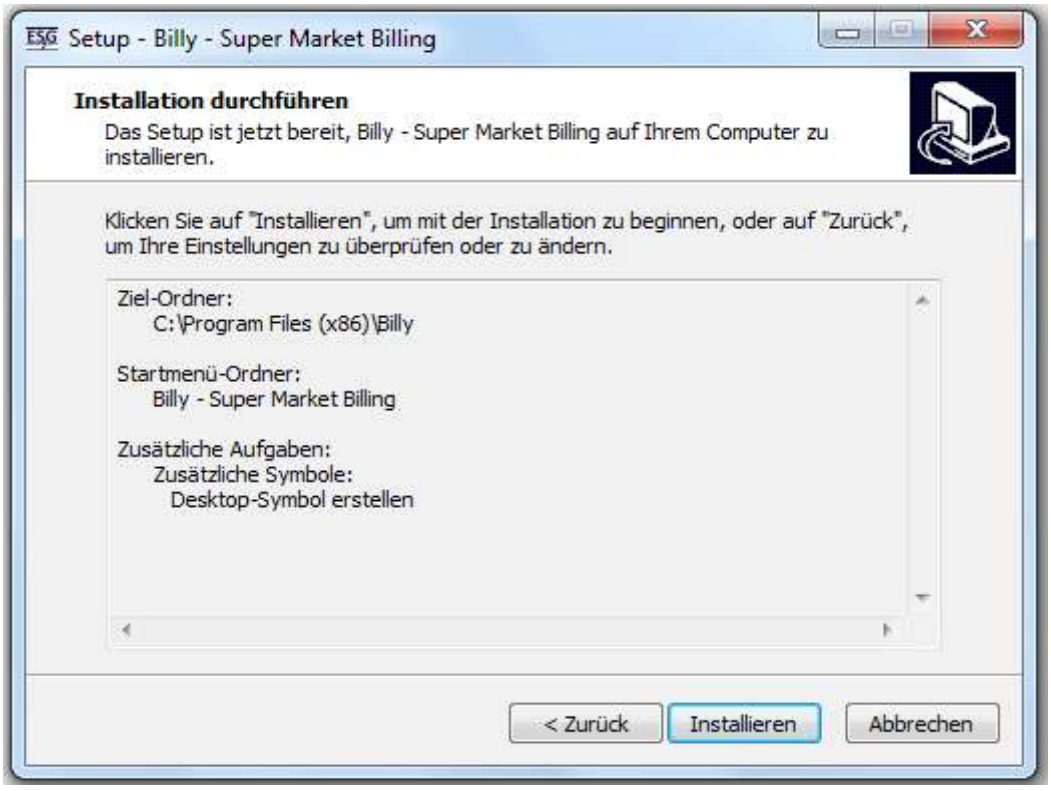
Wählen Sie nun einen Ordner aus, in dem das Programm in der Startleiste angezeigt werden soll. Klicken Sie auf „Weiter“, um fortzufahren, andernfalls auf „Durchsuchen“, falls Sie einen anderen Ordner auswählen möchten.



Wählen Sie die zusätzlichen Aufgaben aus, die das Setup während der Installation von ESG-Super Market Billing ausführen soll und klicken Sie danach auf „Weiter“.



Klicken Sie auf „Installieren“, um mit der Installation zu beginnen oder auf „Zurück“ um ihre Einstellungen zu überprüfen oder zu ändern.

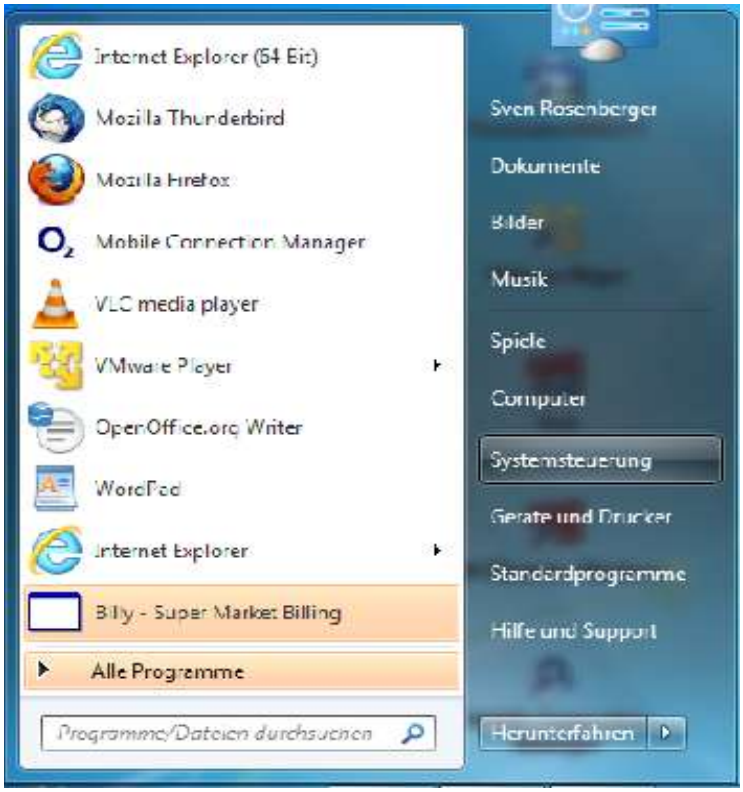


Klicken Sie auf „Fertigstellen“, um das Setup zu beenden.

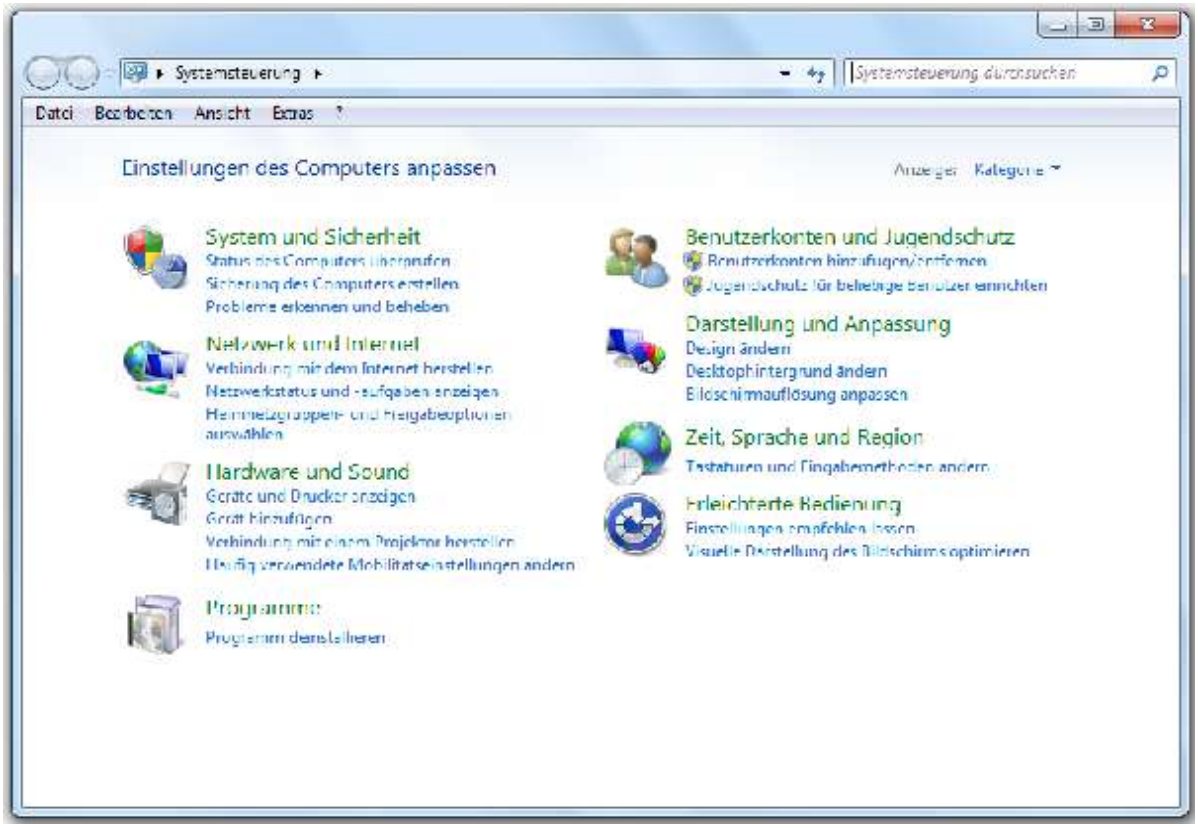


3.1 Deinstallation

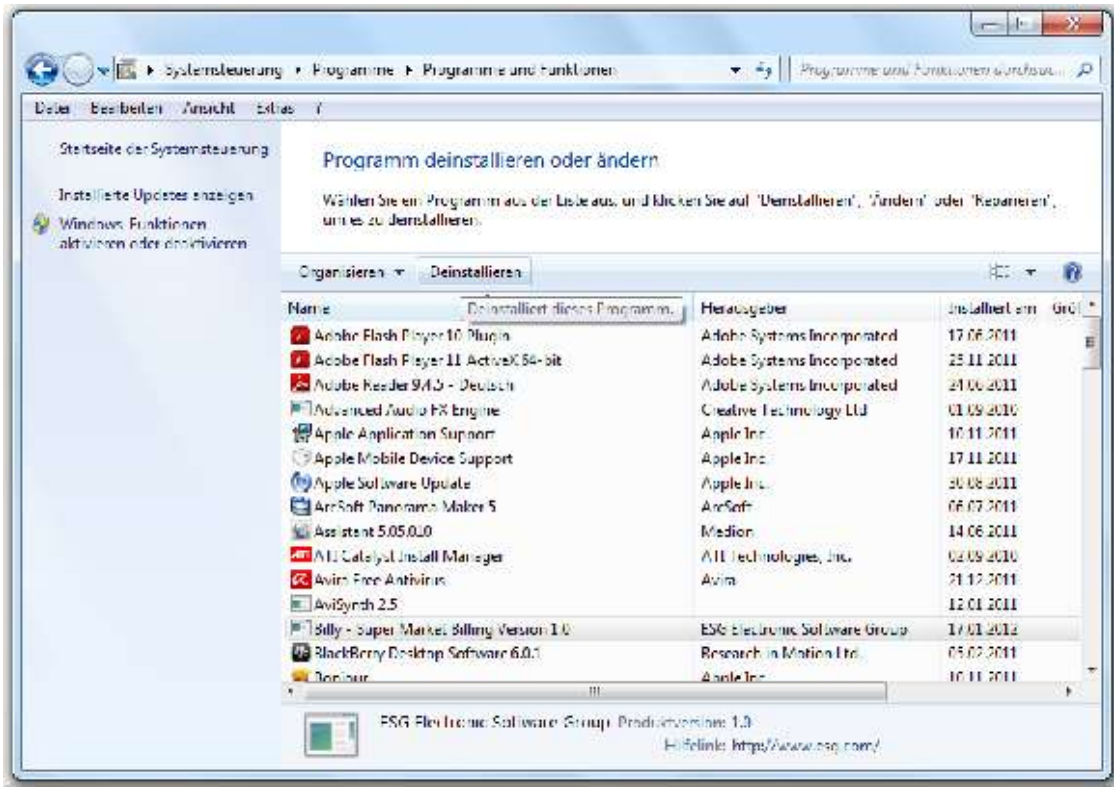
Über die Startleiste gelangen Sie zur Systemsteuerung:



Klicken Sie nun auf „Programm deinstallieren“:



Wählen Sie wie im Bild dargestellt „Billy – Super Market Billing“ aus und klicken Sie auf „Deinstallieren“:

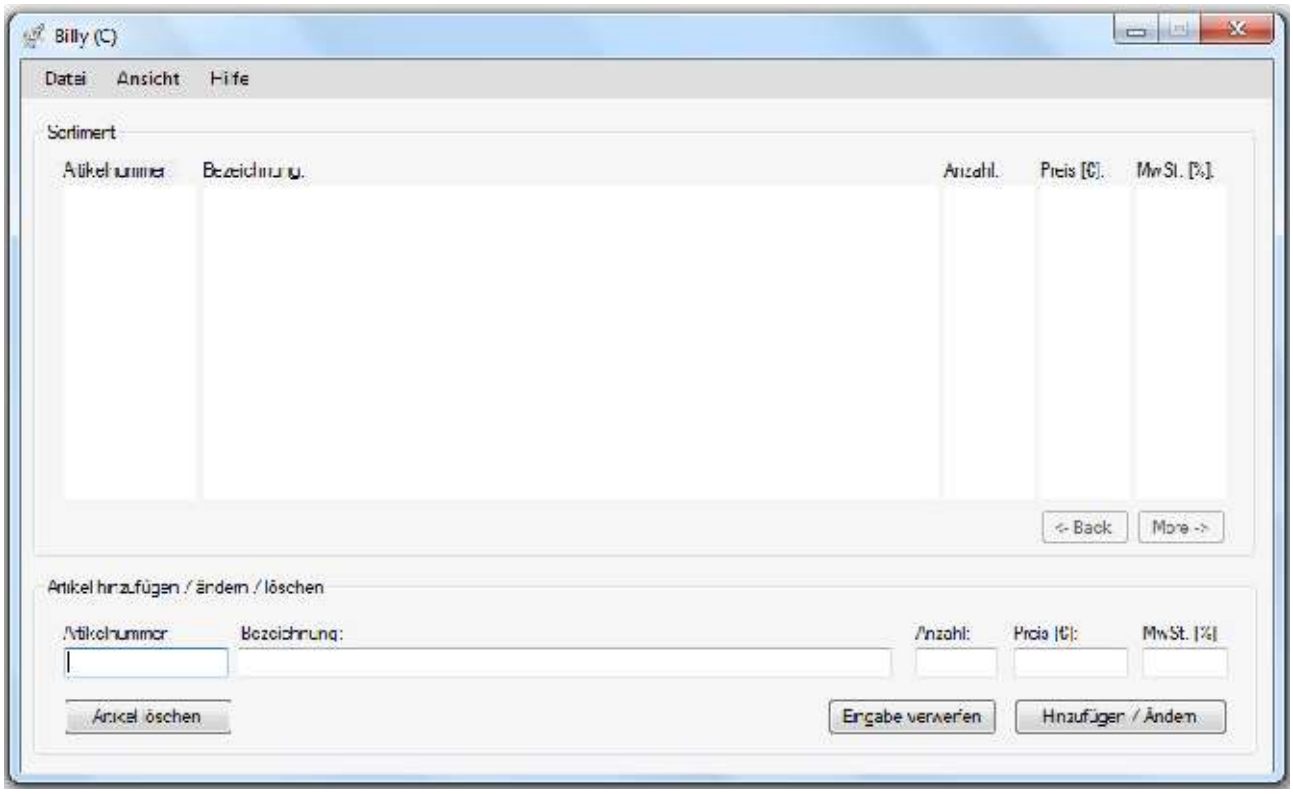


Nach Betätigen des „Ja“-Buttons startet die Deinstallation. Durch „Nein“ können Sie den Vorgang verwerfen:



4. Bedienung

4.1 Startbildschirm



Nach Starten des Programms erscheint eine leere Bedienoberfläche, welche unterteilt ist in:

- Artikelnummer
- Bezeichnung
- Anzahl
- Preis in €
- MwSt. in %

4.1.1 Artikel hinzufügen

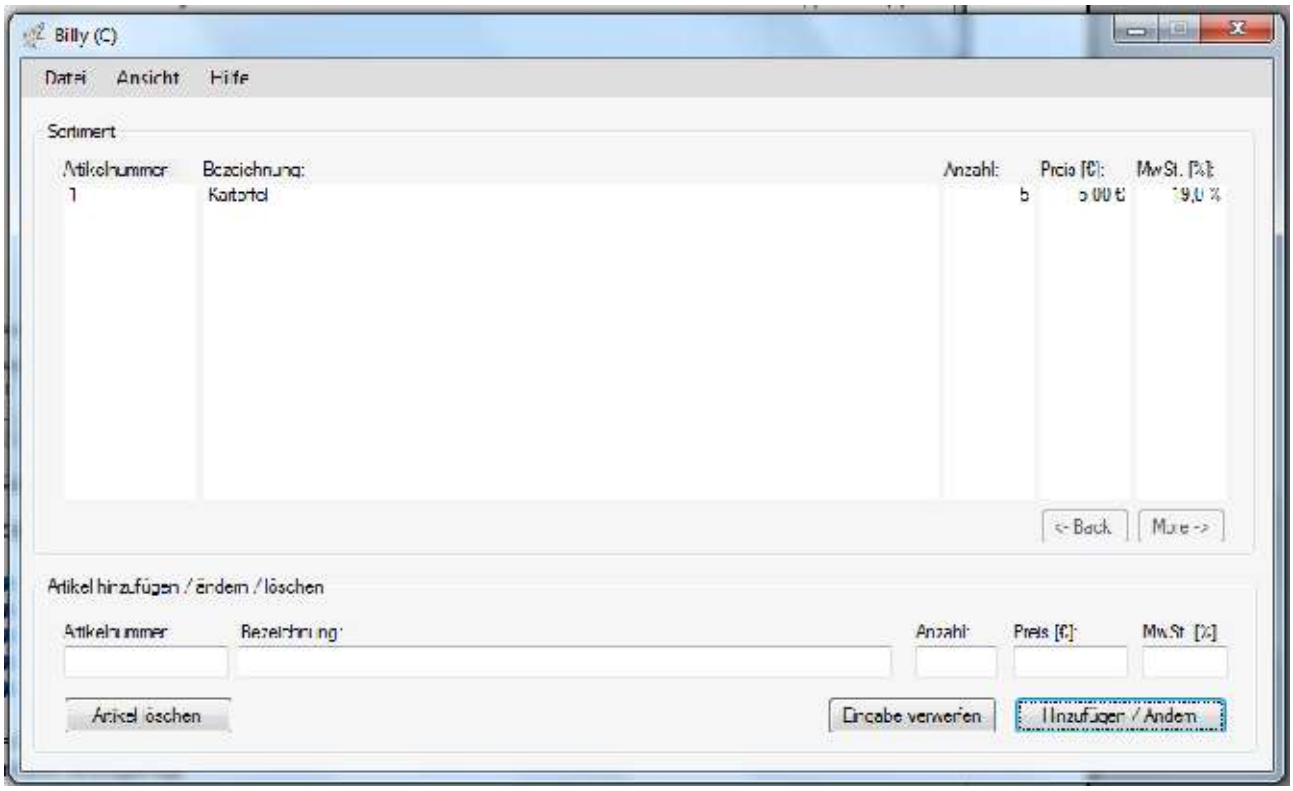
Um nun einen Artikel in Ihr Sortiment aufzunehmen ist es nötig diesem eine

- Artikelnummer (max. 14 Zeichen)
- Bezeichnung (max. 50 Zeichen)
- Anzahl (max. 6 Zeichen)
- Preis in € (max. 7 Zeichen)
- MwSt. in % (max. 4 Zeichen, zw. 0,00 – 50,00)

zuzuweisen.

Dies geschieht über die entsprechenden Felder in der Bedienoberfläche.
Mit dem Button **„Eingabe verwerfen“** werden alle Werte verworfen.

Beispiel :



Im obigen Beispiel haben wir nun einen Artikel mit der

- Artikelnummer : 1
- Bezeichung : Kartoffel
- Anzahl : 5
- Preis in €: 5
- MwSt. in % : 19

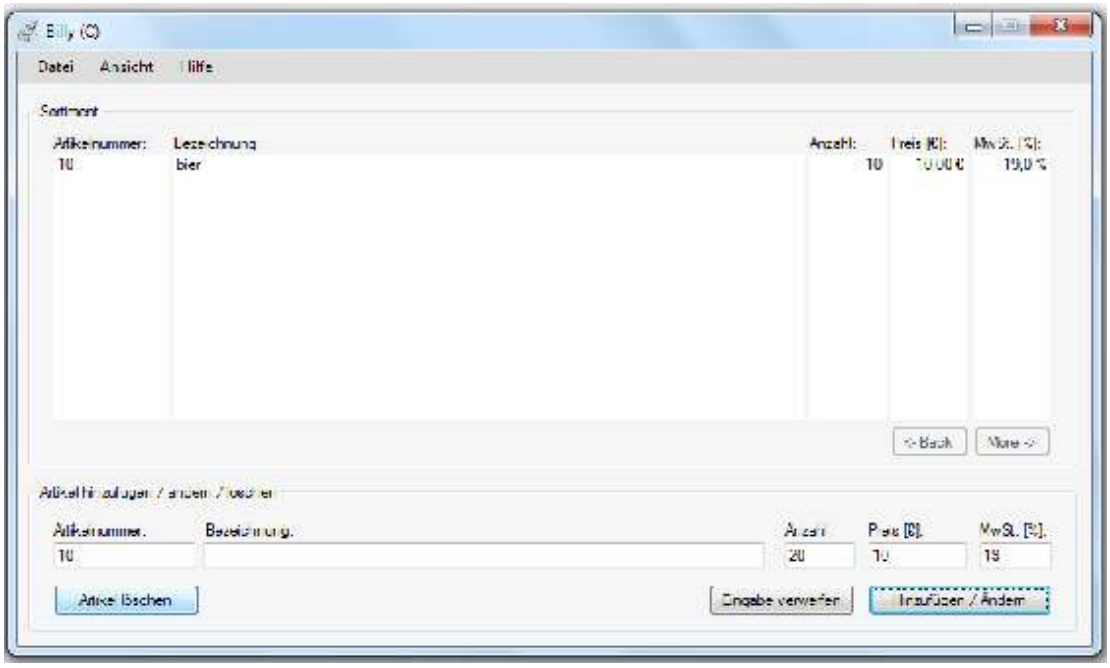
in die Bedienoberfläche eingetragen und durch Drücken des Buttons **„Hinzufügen/Ändern“** unserem Sortiment hinzugefügt.

4.1.2 Artikel ändern

Um an einem Artikel Änderungen vorzunehmen, gehen Sie ebenfalls wie oben beschrieben vor. Durch Drücken des Buttons **„Hinzufügen/Ändern“** werden die Änderungen übernommen und der zu veränderte Artikel überschrieben.

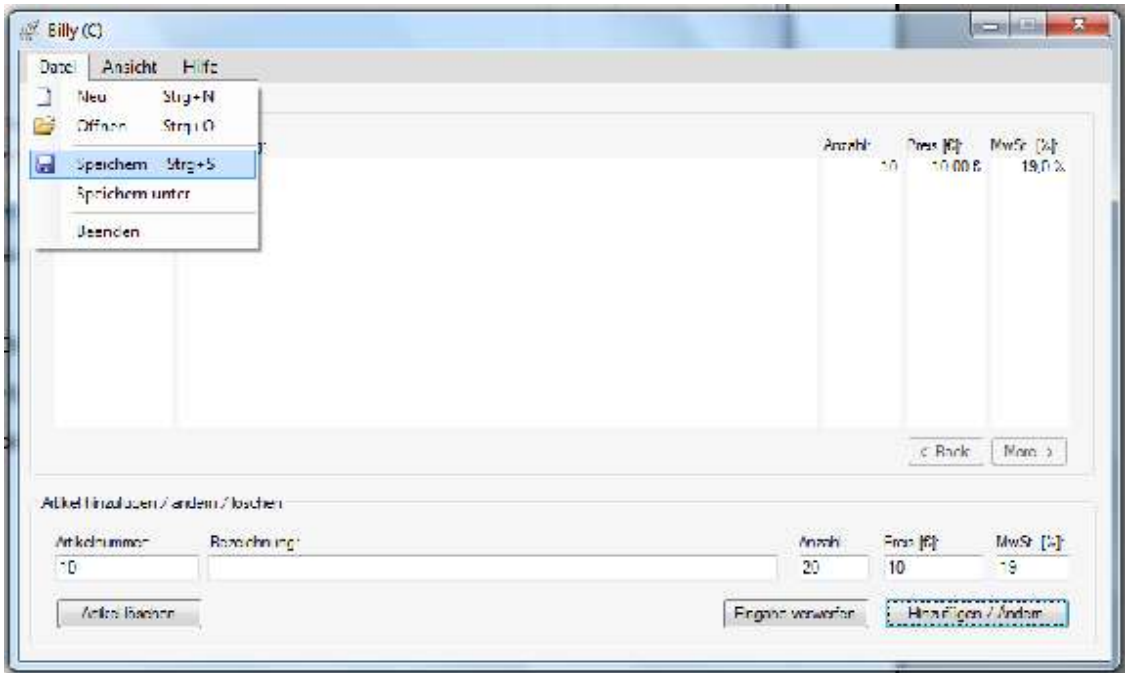
4.1.3 Artikel löschen

Um einen Artikel aus dem Sortiment zu löschen genügt es, die Artikelnummer in das entsprechende Eingabefenster einzugeben und mit dem Button „**Artikel löschen**“ zu bestätigen.



4.2 Sortiment Speichern

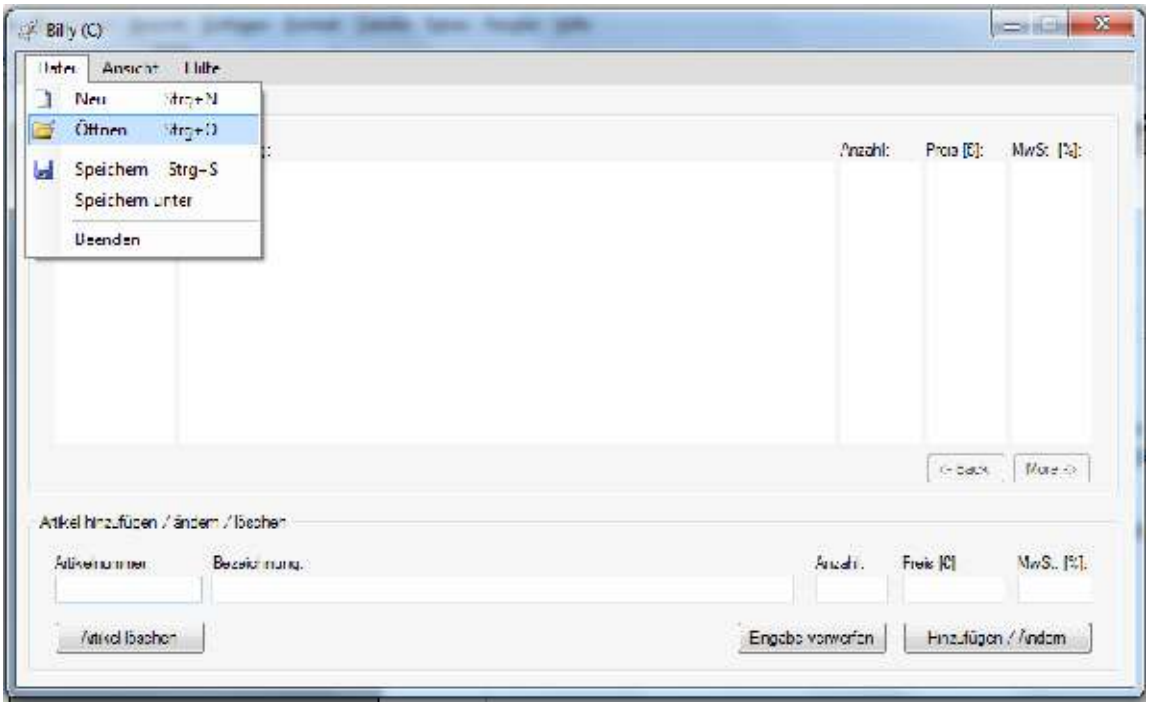
Nach erfolgreicher Eingabe Ihrer Artikel können Sie das Sortiment über die Menüleiste ***„Datei/Speichern“*** auf Ihrem Rechner abspeichern.



4.3 Sortiment laden

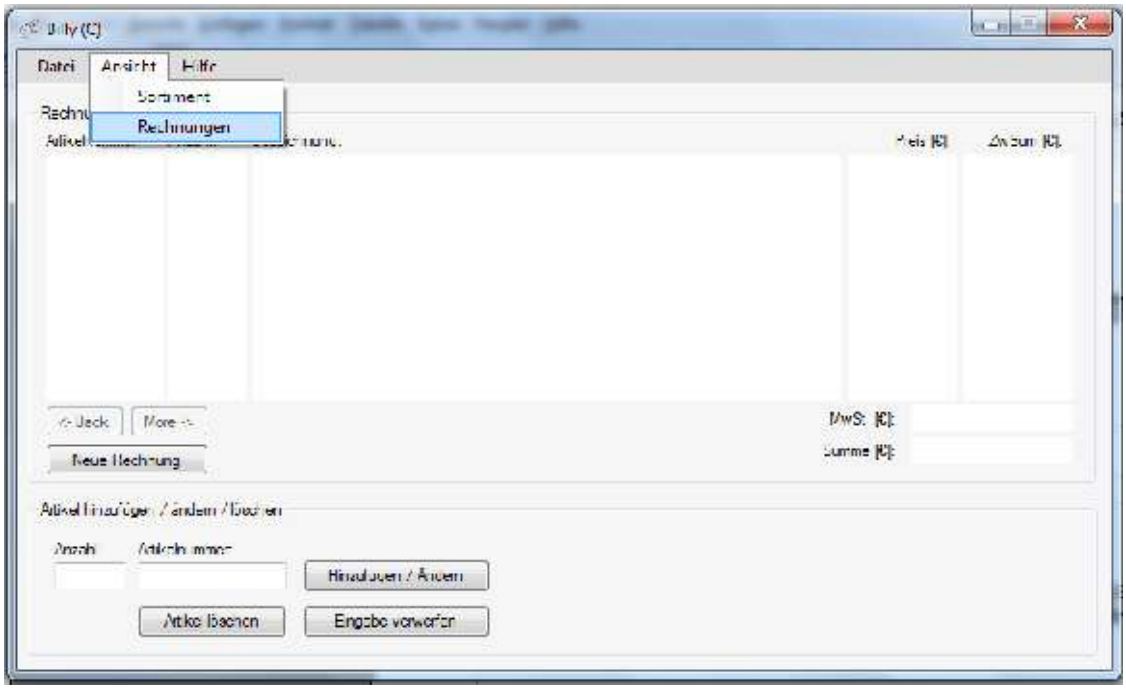
Um ein bereits angelegtes Sortiment zu laden, öffnen Sie die Menüleiste ***„Datei/Öffnen“,*** wählen das zu öffnende Sortiment aus und bestätigen dies mit einem Klick auf den **„Öffnen“** Button.

Das entsprechende Sortiment wird nun im Startbildschirm aufgeführt.



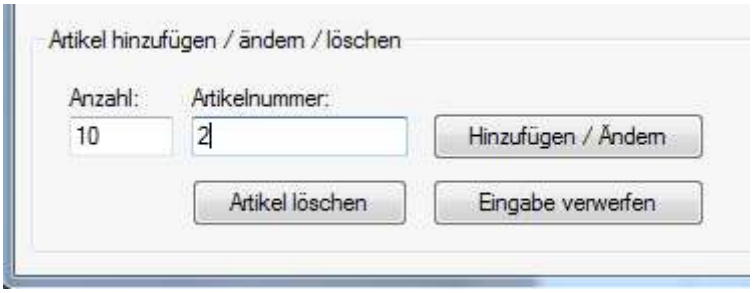
4.4 Rechnung erstellen

Mit dem Programm „Super Market Billing“ können Sie zusätzlich ganz bequem Rechnungen erstellen. Dafür wechseln Sie über die Menüleiste „***Ansicht/Rechnungen“*** in den Rechnungsmodus.



4.4.1 Artikel ihrer Rechnung hinzufügen

Um Artikel in Ihre Rechnung aufzunehmen tragen Sie die Anzahl, sowie die entsprechende Artikelnummer ins Eingabefenster ein und bestätigen Sie mit **„Hinzufügen / Ändern“**.



Die Artikel erscheinen nun auf der Rechnung und das Programm gibt in Echtzeit Zwischensumme, Mehrwertsteuer und Gesamtsumme aus.

Mit dem Button **„Eingabe verwerfen“** werden alle Werte verworfen.

4.4.2 Artikelanzahl ändern

Um die Artikelanzahl zu ändern, geben Sie die neue Anzahl ins Eingabefeld ein und klicken auf **„Hinzufügen / Ändern“**.

Die Artikelanzahl wird nun korrigiert.

4.4.3 Artikel von Rechnung entfernen

Um einen Artikel von Ihrer Rechnung zu entfernen, geben Sie die Artikelnummer ein und klicken auf **„Artikel löschen“**.

Der Artikel wird nun gelöscht.

5. Arbeiten mit einem Handscanner

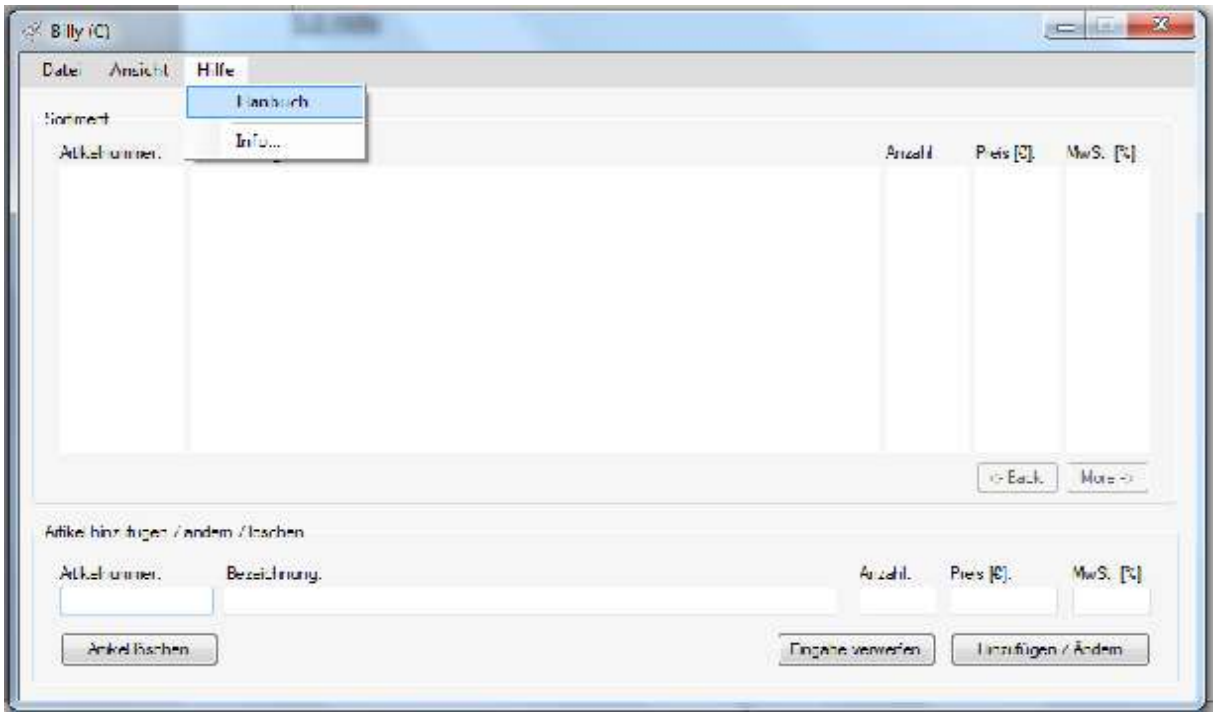
Das Programm bietet zum einfacheren Einlesen von Artikeln die Möglichkeit der Benutzung eines Strichcode- Scanners.

Nach der Konfiguration des Scanners, ist es nur noch nötig den Strichcode des Artikels zu scannen, damit dieser automatisch im entsprechenden Eingabefenster des Programms aufgelistet wird.



6.Hilfe

Das Handbuch kann jederzeit über die Menüleiste „***Hilfe/Handbuch“*** geöffnet werden.



7.0 Impressum

Inhalt:

ESG (Electronic Software Group)

Electronic Software Group
Albert-Einstein-Straße 9
D-51580 Reichsdorf-Wehnrath

Tel.: +49(0) 2265 9107
Fax.: +49(0) 2265 9997

Umsatzsteueridentifikationsnummer: DE- 29288544