

# **Paradigmen der Programmierung 2. Teil**

- Inhalte

## **Grundsätzliche Ziele**

Der 1. Teil hatte als Schwerpunkt die Paradigmen „Logikprogrammierung“ und „funktionale Programmierung“

Im 2. Teil stehen Paradigmen, die die objektorientierte Programmierung erweitern.

Der erste Schwerpunkt dreht sich um die deklarative Seite des Java Typsystems.

Der zweite Schwerpunkt befasst sich mit der Auflösung des festgelegten prozeduralen Ablaufs durch Nebenläufigkeit.

Leider ist die Zeit zu knapp! Daher werden viele Themen zu kurz kommen oder fehlen: insbesondere Aspektorientierte Programmierung, Metaprogrammierung

## **Wichtige Inhalte:**

- Neuere Java-Konstrukte (kurz)
- Annotationen
- Generische Typen
- Sichere Programmierung von Nebenläufigkeit
- Warten auf Ereignisse
- Höhere Mechanismen der Nebenläufigkeit

## Literatur:

- Folien im Netz. Skript
- James Gosling, Bill Joy, Guy Steele, Gilad Bracha,  
*The Java Language Specification.*
- Doug Lea, *Concurrent Programming in Java,  
Design Principles and Patterns*
- Brian Goetz, *Java-Concurrency in Practise*
- Bruce Eckel: *Thinking in Java*
- Ehses, Köhler, Riemer, Stenzel, Victor: *Betriebssysteme*