Literatur: Kapitel 1.1 des Skripts „Rot-Schwarz-Bäume“
Kapitel 1.2 des Skripts „Treaps“
Cormen et.al. Kapitel 13, Red-Black-Trees

Bitte beachten: Am Freitag, den
19.10.2007 findet um 9:00 Uhr
in Raum 3100N eine
Einführung in Maven statt.

Aufgabe 1 (Rot-Schwarz-Bäume)

Implementieren Sie den ADT BinarySearchTree als Rot-Schwarz-Bäume in Java mit Sentineltechnik. Der Javacode der Operationen soll ähnlich wie der Pseudocode aussehen. ADT-Operationen:

- Empty()
- IsEmpty(x)
- InOrderTreeWalk(x), PreOrderTreeWalk(x), PostOrderTreeWalk(x)
- TreeSearch(x, k)
- TreeMin(x)
- TreeMax(x)
- TreeSuccessor(x)
- TreePredecessor(x)
- TreeInsert(T, z)
- TreeDelete(T, z)

Dokumentieren Sie die Bibliothek und speichern Sie das Projekt *RedBlackTrees* mit *Maven* auf dem bereitgestellten Server. Erstellen Sie eine ausführliche PDF-Dokumentation.

Schreiben Sie eine interaktive Testumgebung, mit sich die ADT-Operationen einzeln interaktiv testen lassen. Schlüssel sollen von einem Textfile eingelesen werden. Stellen Sie die Rot-Schwarz-Bäume, auch die Zwischenschritte der einzelnen Fälle der Insert- und DeleteFixup-Methoden, grafisch dar:

Aufgabe 2 (Treaps)

Lesen Sie Schlüssel von einem Textfile ein und verwenden Sie die **Treap-Technik** (Kap 1.2), um aus den Schlüsseln einen binären Suchbaum zu erstellen. Stellen Sie den Treap grafisch dar. Realisieren Sie die Funktion **TreapInsert(x)**. Schreiben Sie eine interaktive **Testumgebung**, mit der die eingelesenen Schlüssel in einem Treap gespeichert und grafisch dargestellt werden. Alles ausführlich dokumentieren.

Beispiel: Schlüssel C und D werden nacheinander eingefügt.

Aufgabe 3 (Löschen in Treaps)

In der Vorlesung wurde die Operation **TreapInsert**(**x**) besprochen, sie besteht aus einer Suchphase und einer oder mehreren Rotationsphasen. **TreapInsert**(**x**) kann im Wesentlichen in 3 Schritten realisiert werden. Dabei ist **k=key(x)** der Schlüssel von **x** und **prio(x)** die dazu zufällig ermittelte Priorität.

- (1) Suche die Position für das Element **x** ohne die Prioritäten zu beachten, d.h. mit virtueller Priorität ∞ .
- (2) Erzeuge an dieser Position einen neuen Knoten für **x**. Jetzt ist **x** eventuell ein „schlechter“ Knoten, da die Priorität von **x** kleiner als die Priorität seines Vaters sein kann, d.h. **prio(x) < prio(p(x))**.
- (3) Wiederherstellen der Priority-Queue-Eigenschaft.

```

while prio(p(x)) > prio(x) do
  if x rechter Sohn
    then Linksrotation(p(x))
    else Rechtsrotation(p(x))

```

Es gilt folgendes **Lemma**:

1. Links- und Rechtsrotationen lassen die Suchbaumstruktur intakt und respektieren alle Prioritätsregeln außer die für **x** und dessen Vater **p(x)**.
2. Beim Abbrechen der Schleife in (3) liegt wieder ein Treap vor.

a) Realisieren Sie, ähnlich wie bei **TreapInsert**(**x**) die Operation **TreapDelete**(**k**) als Pseudocode, wobei **k=key(x)**.

b) Stellen ein entsprechendes Lemma für **TreapDelete**(**k**) auf.

Welcher Zusammenhang besteht zwischen den Operationen von **TreapInsert**(**x**) und denen von **TreapDelete**(**k**)?

c) Führen Sie **TreapDelete**(**k**) für das Element **k=key(x)=B** des folgenden Treaps aus. Zeichnen Sie dazu die einzelnen Schritte und erklären Sie diese.