

## Thema: Asymptotische Laufzeit von Algorithmen

### Aufgabe 1

Erklären Sie, was man unter der asymptotischen Laufzeit eines Algorithmus versteht.

- Was bedeutet es, wenn man von der *unteren Schranke* und der *oberen Schranke* einer asymptotischen Laufzeit spricht?
- Wie werden asymptotische Laufzeiten von Algorithmen formal beschrieben?

### Aufgabe 2 ( Lösbare und nicht-lösbare Probleme )

Algorithmen und Datenstrukturen können aus unterschiedlichen Sichtweisen betrachtet werden, aus der Sicht der Mathematik, der Algorithmik und der Programmierung. Erklären und diskutieren Sie den folgenden Konflikt zwischen einem Programmierer und einem Mathematiker.

Ein Mathematiker und ein Programmierer unterhalten sich über lösbare und nicht lösbare Probleme. Der Mathematiker behauptet, das Traveling-Salesman-Problem (TSP) sei lösbar. Der Programmierer argumentiert dagegen, es gäbe eine Instanz des TSP, das Computerprogramme nicht lösen könnten.

Wer hat Recht?

### Aufgabe 3 ( Laufzeitkurven )

Algorithmische Komplexitätsklassen werden durch Laufzeitfunktionen beschrieben. Zeichnen Sie in ein Koordinatensystem die Laufzeitkurven für folgende Komplexitätsklassen von Algorithmen und beschriften Sie jede Kurven mit der entsprechenden mathematischen Funktion. Geben Sie für jede Komplexitätsklasse – soweit Ihnen bekannt – einen Algorithmus an, für den diese asymptotische Laufzeit zutrifft.

1. konstante Laufzeit
2. logarithmische Laufzeit
3. lineare Laufzeit
4. „ $n \log n$ “-Laufzeit
5. polynomiale Laufzeit, z.B.  $n^2$  und  $n^3$
6. exponentielle Laufzeit
7. hyper-exponentielle Laufzeit

**Tipp:** Eine gute Vorbereitung für das erste Praktikum ist es, wenn Sie das Koordinatensystem und die Laufzeitkurven in Java programmieren und mit Hilfe der Bibliothek *Ptplot5.6* grafisch ausgeben.