

Praktikumsprojekt „Mensch-Computer Interaktion“ im SS 2005

Aufgaben zum 2. Praktikumstermin

1. Anlegen eines Praktikumsordners

Jedes Team muss einen Praktikumsordner anlegen, in dem alle für das Praktikum relevanten Unterlagen abgeheftet werden. Bringen Sie den Ordner bitte zu jedem Praktikumstermin mit.

2. Erklärung der Design-Prinzipien

Bei der Gestaltung der interaktiven Bildseiten achten Sie bitte besonders auf die Selbsterklärungsfähigkeit. Erklären und dokumentieren Sie zu jedem benutzten User-Interface-Element, welche Affordance (Kapitel 4 im Skript) Sie durch ihre Gestaltung erzielen wollen und welche Gestaltungselemente Sie dazu eingesetzt haben (→ Diskussion in der Vorlesung am Freitag, den 20.05.2005)

3. Aufgaben, Funktionen und Affordance (handlungsleitende Informationen)

Erklären Sie den Zusammenhang zwischen den Arbeitsaufgaben, den Systemfunktionen und der Affordance der UI-Elemente zuerst allgemein und dann anhand der UI-Elemente auf den Seiten ihres Online-Stadtführers.