

Inhaltsübersicht

- Usability Engineering
- Cognitive Psychology
- Interaktionsdesign
- Usability Testing
- DIN-Normen und Barrierefreiheit

Usability Engineering

- Kapitel 1: Szenario-basiertes Usability Engineering
- Kapitel 2: Analyse von Anforderungen
- Kapitel 3: Spezifikation der Systemfunktionalität
- Kapitel 4: Entwurf von Informationsstrukturen
- Kapitel 5: Entwurf von Interaktionssequenzen
- Kapitel 6: Prototyping
- Kapitel 7: Usability Evaluation

Cognitive Engineering

- Kapitel 1: Kognitive Entwicklung
- Kapitel 2: Wahrnehmung
- Kapitel 3: Gedächtnis
- Kapitel 4: Schließen

26.03.2006

3

Interaktionsdesign

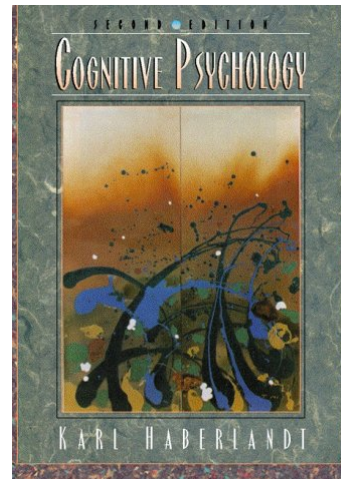
- ...

26.03.2006

4

Literatur

- Karl Haberlandt. *Cognitive Psychology*. Allyn and Bacon 1997, ISBN 0-205-26416-6

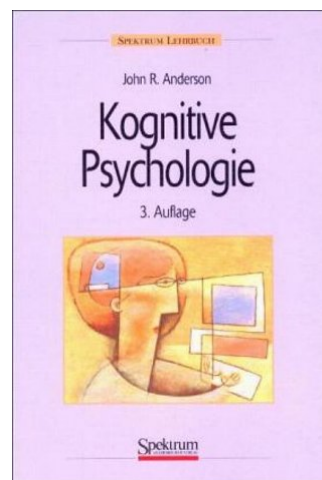


26.03.2006

5

Literatur

- John R. Anderson. *Kognitive Psychologie*. Spektrum-Verlag. ISBN 3-89330-703-6

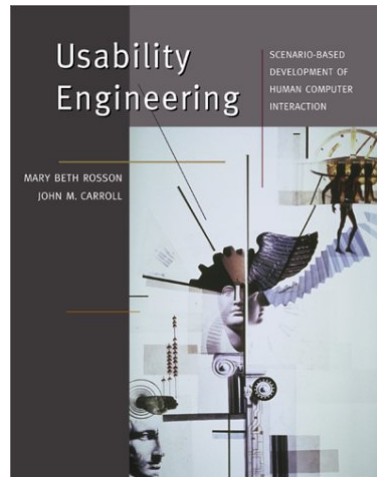


26.03.2006

6

Literatur

- Mary Beth Rosson, John M. Carroll. *Usability Engineering*. Morgan Kaufmann Publishers 2002, ISBN 1-55860-712-9

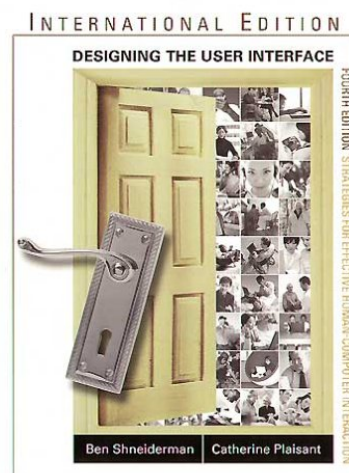


26.03.2006

7

Literatur

- Ben Shneiderman. *Designing the User Interface*. 4 ed, Addison-Wesley 2004, ISBN: 0321269780

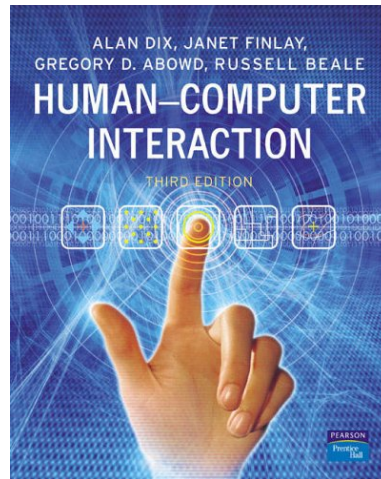


26.03.2006

8

Literatur

- Alan Dix, Janet E. Finlay, Gregory D. Abowd, Russell Beale. *Human-Computer Interaction*. 3rd Edition, ISBN: 0130461091 (Hardback) Sep 2003, 864 pages

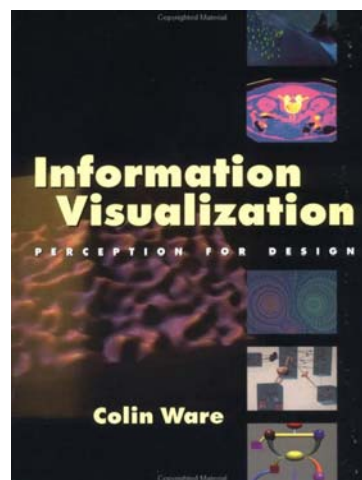


26.03.2006

9

Literatur

- Colin Ware. *Information Visualization*. Morgan Kaufmann 2004, ISBN 1-55860-819-2



26.03.2006

10

Bewertung des Praktikums

- Wie gut wird der Stoff der Vorlesung im Praktikumsprojekt berücksichtigt?
- Qualität der Dokumentation
- Qualität der Präsentation
- Schwierigkeit der Anwendung
- Gebrauchstauglichkeit der Anwendung