

MCI-Praktikum – SS 2007

Entwicklung einer Web-Applikation

Auswahlmöglichkeit aus drei
Themenbereichen:

- Musik
- Sport
- Getränke

23.03.2007

Mensch-Computer Interaktion

Praktikum /1

Musik - Sport - Whiskey

- Web-Auftritt eines Gesangs-Quartetts
- Informationsportal eines Sportvereins
- Informationsarchiv zum Thema Whiskey,
Wein und Bier

23.03.2007

Mensch-Computer Interaktion

Praktikum /2

Web-Auftritt eines Gesangs-Quartetts

Ein Gesangs-Quartett möchte auf einer Homepage Informationen für das Publikum zusammenstellen. Folgende Aspekte sind dem Quartett wichtig:

- Informationen über das Quartett
- Wer singt in dem Quartett?
- Welche Art von Musik wird dargeboten? Barbershop, Jazz
- Repertoire. Titel, Texte, Hörproben
- Kontakt, Links zu andere Chören und Quartetten
- Gästebuch

23.03.2007

Mensch-Computer Interaktion

Praktikum /3

Informationsportal eines Sportvereins

Ein großer Sportverein möchte über verschiedene Sportarten informieren. Dazu soll eine Web-Applikation erstellt werden. In einem ersten Gespräch der Web-Design-Firma mit Vertretern des Sportvereins wurden folgende Wünsche und Anforderungen geäußert.

23.03.2007

Mensch-Computer Interaktion

Praktikum /4

Sportverein ...

- Welche Sportarten bietet der Verein an?
- Für welche Altersgruppen eignen sich bestimmte Sportarten besonders oder gar nicht?
- Wichtig sind dem Verein Informationen über die genauen Spiel- und Bewertungsregeln der verschiedenen Sportarten, z.B. Tennis, Handball, Baseball, Tischtennis, Einkunstlaufen, Turnen, Judo, etc.
- Fachbegriffe in den verschiedenen Disziplinen

23.03.2007

Mensch-Computer Interaktion

Praktikum /5

Sportverein ...

- Gewünscht werden außerdem Bilder, Videos oder Trickzeichnungen von typischen Bewegungsabläufen, Figuren, Spielsituationen, etc., die textuell und/oder sprachlich erklärt werden.
- Die Benutzer des Portals sollen die Möglichkeit haben, sich über alle Aktivitäten wie Kurse, Turniere, Trainingszeiten, Ergebnisse von Wettkämpfen, etc. zu informieren.
- Wer sind die Ansprechpartner und Trainer für die verschiedenen Sportarten?

23.03.2007

Mensch-Computer Interaktion

Praktikum /6

3. Whiskey, Wein, Bier & more

Eine Getränkeshopkette möchte auf ihrer Homepage über ihr Warenangebot an Spirituosen und Bieren informieren. Das Portal soll sich an Personen wenden, die sich insbesondere für qualitativ hochwertige Produkte interessieren. Im Gespräch mit der Firma MCI&WebDesign wurde über folgende Punkte gesprochen.

23.03.2007

Mensch-Computer Interaktion

Praktikum /7

Whiskey ...

- Wie wird Whiskey hergestellt und wie unterscheiden sich gute Whiskeys?
- Wie kommt der besondere Geschmack unterschiedlicher Whiskeysorten zustande?
- Irischer und schottischer Whiskey? Single Malt? Blend?
- Erklärung der Fachbegriffe.

23.03.2007

Mensch-Computer Interaktion

Praktikum /8

Whiskey ...

- Ähnlich soll über verschiedene Weine, Rebsorten, bekannte Anbaugebiete informiert werden.
- Wovon hängt der Geschmack des Weines ab?
- Lagerung und Alter von Wein.

23.03.2007

Mensch-Computer Interaktion

Praktikum /9

Konzeptionelle Umsetzung

- Vorgehensweise nach der Methodik des Usability Engineering: Szenariobasierte Analyse und Design
 - Problem-Szenarios
 - Aktivitäts-Szenarios
 - Informations-Szenarios
 - Interaktions-Szenarios
 - Evaluation, Usability-Tests

23.03.2007

Mensch-Computer Interaktion

Praktikum /10

Prinzipien

- Beachtung der Prinzipien und Erkenntnisse des Cognitive Engineering
 - Wahrnehmungspsychologie
 - Gestaltprinzipien
 - Barrierefreiheit. Barrierefreie Informationstechnik-Verordnung (BITV) von 2002. Basiert auf den Web Content Accessibility Guideline 1.0 des W3C von 1999. Sinnvoll: Orientierung an den W3C-Standards für (X)HTML und CSS.
 - Wartbarkeit durch saubere Trennung von Inhalten, Struktur und Layout (XML/XSL-Techniken)