

## MCI-Themen – SS 2007

---

- A. Usability Engineering
- B. Techniken, Theorien und Modelle der Mensch-Computer-Interaktion
- C. Kognitive Psychologie
- D. Ausgewählte Themen der MCI (optional)

## A. Usability Engineering (Rosson)

---

- 1. Einführung
- 2. Szenario-basiertes Usability Engineering
- 3. Analyse von Anforderungen
- 4. Activity Design
- 5. Interaction Design
- 6. Usability Testing
- 7. Standards und Normen für Gebrauchstauglichkeit und Barrierefreiheit

## B. Techniken, Theorien und Modelle der MCI

9. Ein-/Ausgabe-Techniken
10. Interaktionsstile
11. Physikalische Modelle (Hick-Hyman law, Fitt's law, power law of practice)
12. Kognitive Modelle (GOMS)
13. Farbe und ihre Wirkung

Dix

## C. Kognitive Psychologie (Solso)

14. Einführung
15. Kognitive Entwicklung (optional)
16. Menschliche Wahrnehmung und Modelle menschlicher Informationsverarbeitung
17. Gedächtnis, Aufmerksamkeit, kognitive Prozesse
18. Logisches Schließen

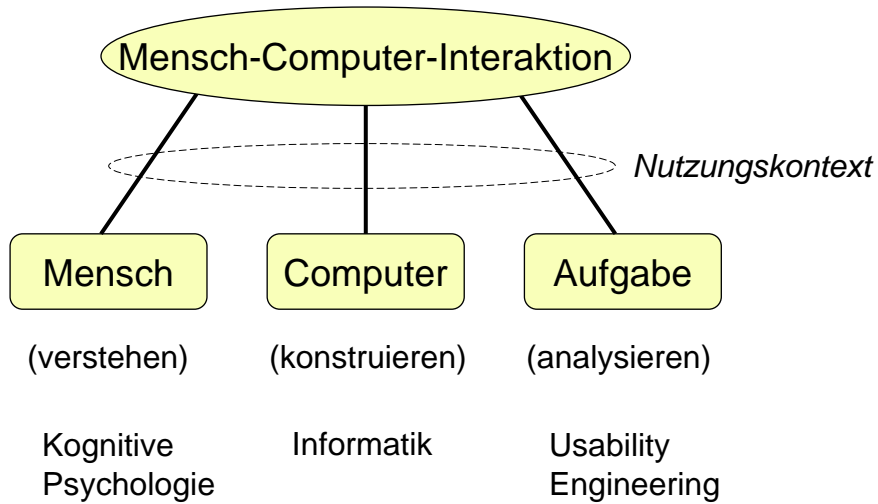
## D. Ausgewählte Themen der MCI

19. Groupware
20. Ubiquitous computing
21. Vernetzte multimediale Internetwelt
22. ...

## Grundlegende Fragen

- Warum Mensch-Computer Interaktion (MCI)?
- Was ist MCI?
- Wer hat mit MCI zu tun?
- Was bedeutet *useful*, *useable* und *used*?
- Gibt es eine Theorie zu MCI?
- MCI - Wissenschaft oder Fertigkeit?
- Sicht auf
  - den Menschen
  - den Computer
  - die Aufgabe

## MCI-Sichten



30-Mar-07

Mensch-Computer-Interaktion

Themenübersicht / 7

## Qualität

Nach welchen Kriterien wird die Qualität von Benutzungsschnittstellen beurteilt (Benutzungs-Qualität)

- Barrierefreiheit (accessability)
- Gebrauchstauglichkeit (usability)
- Handlungsleitung (affordance)
- Wartbarkeit (maintenance)

30-Mar-07

Mensch-Computer-Interaktion

Themenübersicht / 8

## Wie wird Nutzungs-Qualität erreicht?

- Wissen über den **Menschen**
- Wissen über den **Computer**
- Wissen über die **Aufgaben**, die der Mensch mit Hilfe des Computer bearbeiten möchte
- Wissen über einen methodisch vernünftigen **MCI-Design-Prozess**

## Woher stammt das notwendige Wissen?

