

Mensch-Computer Interaktion 2

im WS 2002/2003

Prof. Dr. Heiner Klocke

Literatur (wird zur Verfügung gestellt):

- John M. Carroll. Human-Computer Interaction in the New Millenium. Addison-Wesley 2002, ISBN: 0201-70447-1
- Deitel, Deitel, Santry. Advanced Java 2 Platform. Prentice Hall 2002. ISBN 0-13-089560

Zu vergebende Referate:

Theorie

1. Ben Shneiderman. Creating Creativity: User Interfaces for Supporting Innovation. John Carroll (ed), pp 235-258
2. Terry Winograd. Interaction Spaces for Twenty-First-Century Computing. John Carroll (ed), pp 259-276
3. Frank E. Ritter, et al. User Interface Evaluation: How Cognitive Models Can Help. John Carroll (ed), pp 125-147

Praxis

Zu den Referaten 4-6 sind geeignete praktische Beispiele zu entwickeln und zu präsentieren.

4. H.M. Deitel, P.J. Deitel. S.E. Santry. Advanced Java 2 Platform. Chap. 12: Java Based Wireless Applications Development and J2ME. pp 717-789.
5. Wireless Markup Language (WML). Selbst nach Literatur recherchieren.
6. XML-Schema. Selbst nach Literatur recherchieren.

ISO 9241

7. Teil 11: Anforderungen an die Gebrauchstauglichkeit