

8.1.2014

Mathematik - Vorlesung

Ich wünsche allen ein gesundes,
erfolgreiches und glückliches neues Jahr! ▽

Die **PROBEKLAUSUR** finden Sie entweder

– im ILIAS

oder – auf Seite Koneen unter
"Tabletaufzeichnungen"

Besonderheiten der Matrizenmultiplikation

$$A^2 = A, \text{ obwohl } A \neq \underset{\uparrow}{E} \text{ oder } A \neq \underset{\uparrow}{O}$$

Einheitsmatrix Nullmatrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad A^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$B \cdot C = O \quad \text{obwohl } B \neq O \quad \text{und } C \neq O$$

$$B = \begin{pmatrix} 4 & 12 \\ -2 & -6 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$B \cdot C = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$D^2 = E \quad \text{obwohl } D \neq E \quad \text{und } D \neq -E$$

$$D = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -3 \end{pmatrix} \quad D^2 = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Die Inverse einer Matrix

$$ax = 1 \quad \text{Gleichung in } \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow x = \frac{1}{a} = \boxed{a^{-1}}$$

Def: B heißt Inverse $\Leftrightarrow A \cdot B = B \cdot A = E$

A, B quadratische Matrizen

A heißt regulär und $B = \boxed{A^{-1}}$

Es gibt auch quadr. Matrizen ohne Inverse:

$$\text{Bsp: } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \text{ sei } A^{-1}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ E$$

$$\begin{array}{ll} a = 1 & b = 0 \\ a = 0 & b = 1 \end{array} \quad \downarrow$$

Satz: Jede reguläre Matrix besitzt **genau eine**
Inverse

Beweis: Ann. A regulär und B, C seien zwei versch.
Inverse

$$\text{Dann gilt: } \underbrace{A \cdot C = A \cdot B = B \cdot A = E}$$

$$\boxed{B} = B \cdot E = B \cdot (A \cdot C) = (B \cdot A) \cdot C \\ = E \cdot C = \boxed{C}$$

Bsp: Allgemeine Berechnung der Inversen einer regulären
(2x2)-Matrix

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$

$$A^{-1} = X = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$a_{11} x_{11} + a_{12} x_{21} = 1 \quad \text{I}$$

$$a_{11} x_{12} + a_{12} x_{22} = 0 \quad \text{II}$$

$$a_{21} x_{11} + a_{22} x_{21} = 0 \quad \text{III}$$

$$a_{21} x_{12} + a_{22} x_{22} = 1 \quad \text{IV}$$

$$\text{aus I, II: } x_{21} = - \frac{a_{21}}{a_{22}} x_{11}$$

$$\text{in II: } (a_{22} a_{11} - a_{12} a_{21}) x_{11} = a_{22}$$

etc. ...

$$(a_{22} a_{11} - a_{12} a_{21}) x_{12} = -a_{12}$$

$$(a_{22} a_{11} - a_{12} a_{21}) x_{22} = a_{11}$$

$$(a_{22} a_{11} - a_{12} a_{21}) x_{21} = -a_{21}$$

$$\text{Setze } D := a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$

$$a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

Determinante
einer (2×2) Matrix

$$\text{Also } A^{-1} = \frac{1}{D} \begin{pmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{pmatrix} \quad \text{mit } D \neq 0.$$

$$\text{Bsp: } A = \begin{pmatrix} 12 & 20 \\ 1 & 11 \end{pmatrix} \quad A^{-1} = ?$$

$$D = 12 \cdot 11 - 20 \cdot 1 = 112$$

$$A^{-1} = \frac{1}{112} \begin{pmatrix} 11 & -20 \\ -1 & 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{11}{112} & -\frac{5}{28} \\ -\frac{1}{112} & \frac{3}{28} \end{pmatrix}$$

Kontrolle : $A \cdot A^{-1} = E$

Rechenregeln : $(A^{-1})^{-1} = A$

$$(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$$

$$(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$$

$$(\lambda A)^{-1} = \frac{1}{\lambda} A^{-1} \quad \lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$$

" Ökonomische Anwendung von Matrizen

Bp: Fa. Holzbau KG fertigt Wochenendhäuser der

Typen Alb, Rhön, Taunus

	Stahl	Holz	Glas	Arbeit
Alb	5	6	4	17
Rhön	7	8	5	21
Taunus	6	7	7	15

$$= : M$$

(3×4) - Matrix

Auftrag : $A := \begin{pmatrix} \text{Alb} & \text{Rhön} & \text{Taunus} \\ 5 & 6 & 12 \end{pmatrix}$
 (1×3) - Matrix

Materialbedarf für den Auftrag : $\begin{pmatrix} \text{Stahl} & \text{Holz} & \text{Glas} & \text{Arbeit} \\ (1 \times 4) \text{-Matrix} \end{pmatrix}$

$$\begin{array}{cc}
 A \cdot M & = \\
 (1 \times 3) \quad (3 \times 4) & \quad (5 \ 6 \ 12) \begin{pmatrix} 5 & 6 & 4 & 17 \\ 7 & 8 & 5 & 21 \\ 6 & 7 & 7 & 15 \end{pmatrix} \\
 & \quad \quad \quad 1 \times 4
 \end{array}$$

$$\begin{array}{cccc}
 & \text{Stahl} & \text{Holz} & \text{Glas} & \text{Arbeit} \\
 = & (139 & 162 & 134 & 391)
 \end{array}$$

$$P := \begin{pmatrix} 15 \\ 30 \\ 3 \\ 25 \end{pmatrix} \begin{array}{l} \text{Stahl} \\ \text{Holz} \\ \text{Glas} \\ \text{Arbeit} \end{array}$$

Preisvektor

$$4 \times 1$$

$$\begin{array}{ccc}
 M \cdot P & = & \text{Herstellungskosten für je ein Haus} \\
 3 \times 4 \quad 4 \times 1 & & 3 \times 1
 \end{array}$$

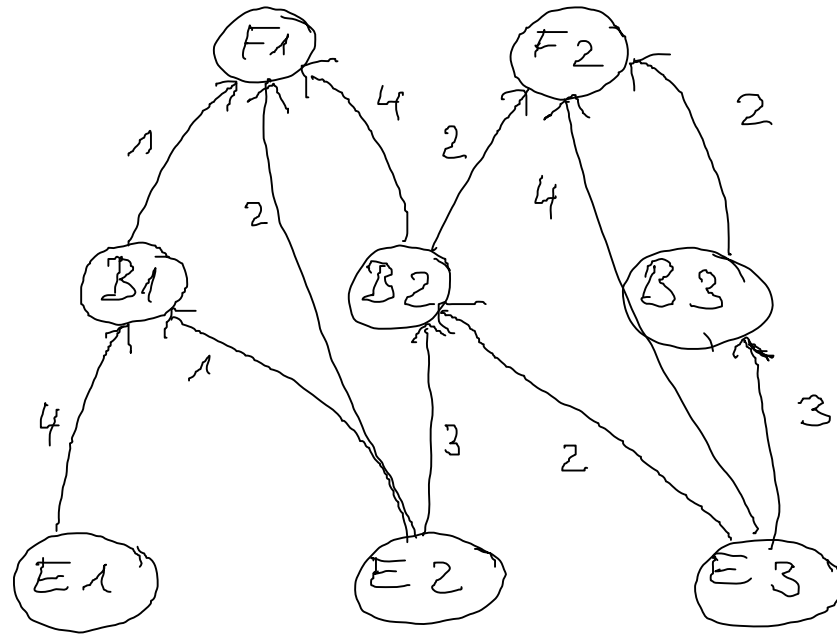
692	Alb
885	Rhon
696	Taurus

Herstellungskosten für den Auftrag erhält man aus:

$$A(M.P) = (A.M).P = \begin{pmatrix} 139 & 162 & 134 & 391 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 15 \\ 30 \\ 3 \\ 25 \end{pmatrix}$$

$$= 17122$$

Gozintograph



T := Teilebedarfsmatrix
8x2

	F1	F2
F1	1	0
F2	0	1
B1	1	0
B2	4	2
B3	0	2
E1	4	0
E2	15	6
E3	8	14

"the part that goes into"
Gozinto

Für die Bearbeitung stehen Maschinen M1 - M5 zur Verfügung

$Z :=$
Belegungszeit

	F1	F2	B1	B2	B3	E1	E2	E3
M1			0,1			0,2	0,5	
M2				0,2			0,4	0,6
M3					0,2	0,6		0,1
M4	0,6	0,1	0,2	0,4			0,3	
M5		0,7		0,1	0,5			0,1

(5x8) - M.

leere Felder : 0

$$A = Z \cdot T$$

5×8 8×2

$$= \begin{matrix} & F1 & F2 \\ \begin{matrix} M1 \\ M2 \\ M3 \\ M4 \\ M5 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 8,4 & 3 \\ 11,6 & 11,2 \\ 3,2 & 1,8 \\ 6,9 & 2,7 \\ 1,2 & 3,3 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

5×2

Netzwerkmatrizen

(→ SS 2014 Graphentheorie

Adjazenzmatrix

Inzidenzmatrix

später)

Weiterer Hinweis : lineare Abbildungen und Matrizen

$$f: \underline{X} \rightarrow \underline{Y}$$

$$y = A \cdot x \quad A \text{ Matrix}$$

$(m \times n)$ -M $\searrow$ $(n \times 1)$ -Vektor

y hat dann die Dimension $(m \times 1)$

Dimensionswechsel mittels Abbildung

Rang einer Matrix A

Maximalzahl linear unabhängiger Zeilen bzw.
Spalten heißt der Rang : $\text{rg}(A)$

Bp: $A = \begin{pmatrix} -1 & 3 & -4 \\ 0 & 4 & -2 \\ 2 & -2 & 6 \end{pmatrix}$ $\text{rg}(A) = 2$
 $\rightarrow \text{Spalten}$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{rg}(A) = 4$$

Rangbestimmung einer Matrix

Geg: A ($m \times n$)-Matrix

Ziel B ($m \times n$)-Matrix

$\downarrow \leftarrow$ Umformungen, die die Matrix auf "Zeilenstufenform" bringen und damit linear abhängige Zeilen entfernen!

Solche Umformungen sind:

- 1) Multiplikation der i -ten Zeile mit $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$
- 2) Addition der j -ten Zeile zur i -ten Zeile
- 3) Addition der λ -fachen j -ten Zeile zur i -ten Zeile
- 4) Vertauschen der i -ten und der j -ten Zeile

Es gilt: Jede $(m \times n)$ -Matrix kann durch endlich viele Umformungen der Art 1) - 4) auf Zeilenstufenform gebracht werden:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & b_{12} & \dots & \\ \vdots & 1 & & \\ 0 & \vdots & 1 & \\ & & & 1 & b_{mn} \end{pmatrix}$$

Bp:

(5×5) -Matrix

$$\begin{pmatrix} 1 & 10 & 5 & 4 & 3 \\ 0 & 1 & 16 & 7 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & -6 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{rg} = 3$$

Bp. für Rangbestimmung:

$$\begin{pmatrix} -2 & 3 & -1 \\ 0 & 2 & 5 \\ 7 & -1 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{\text{1. Zeile} \times 7 \\ \text{3. Zeile} \times 2}]{\text{}} \begin{pmatrix} -14 & 21 & -7 \\ 0 & 2 & 5 \\ 14 & -2 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\substack{\text{3. Zeile} + \text{1. Zeile}}} \begin{pmatrix} -14 & 21 & -7 \\ 0 & 2 & 5 \\ 0 & 19 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{\text{2. Zeile} \times 19 \\ \text{3. Zeile} \times 2}]{\text{}}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} -14 & 21 & -7 \\ 0 & 38 & 95 \\ 0 & 38 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow[\substack{\text{3. Zeile} \\ - \text{2. Zeile}}]{\text{}} \begin{pmatrix} -14 & 21 & -7 \\ 0 & 38 & 95 \\ 0 & 0 & -93 \end{pmatrix}$$

$\longrightarrow$
 1. Zeile : 14
 2. Zeile : 38
 3. Zeile : -93

$$\begin{pmatrix} 1 & -\frac{3}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & \frac{5}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{rg}(A) = 3$$

Bp. S.O.

$$A := \begin{pmatrix} -1 & 3 & -4 \\ 0 & 4 & -2 \\ 2 & -2 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{\text{1. Zeile} \times 2 \\ \text{3. Zeile} + 2 \times \text{1. Zeile}}} \begin{pmatrix} -2 & 6 & -8 \\ 0 & 4 & -2 \\ 0 & 4 & -2 \end{pmatrix}$$

$\longrightarrow$
 3. Zeile - 2. Zeile
 1. Zeile : -2
 2. Zeile : 4

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{rg}(A) = 2$$

Zu Hause bearbeiten: Rang von $A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

Lineare Gleichungssysteme

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

$\vdots$

$\vdots$

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

$(m \times n)$ -Matrix

$(n \times 1)$ -Matrix

$(m \times 1)$ -Matrix

$$A \cdot \vec{x} = \vec{b}$$

Später schreiben wir nur noch

$$\left(\begin{array}{ccc|c} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$

erweiterte Koeffizientenmatrix