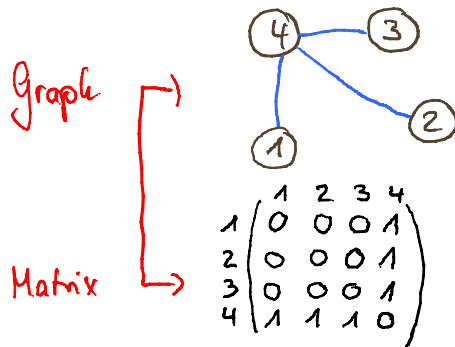


Vorlesung Mathematik M. 1. 2017

Ich wünsche allen ein gesundes und erfolgreiches
neues Jahr!

Hinweis auf SS: Adjazenzmatrix, Incidenzmatrix



Rangbestimmung einer Matrix (Vorübung für den Gauß'schen
Lösungsalgorithmus)

$\text{rg}(A)$: Maximalzahl linear unabhängiger Zeilen (bzw. Spalten)

Bp: $E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{rg}(E) = 4$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 9 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$$

Bem. Jede $(m \times n)$ -Matrix kann durch endlich viele elementare
Zeilenumformungen auf eine Zeilenstufenform gebracht werden.

$$A \xrightarrow{\text{endl. Umf.}} B = \begin{pmatrix} 1 & b_{12} & b_{13} \\ 0 & 1 & b_{23} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{oder Treppenstufenform}$$

Bp: $A = \begin{pmatrix} 1 & 9 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}_{2 \times 2} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 9 \\ 0 & -16 \end{pmatrix} : -16 \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 9 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

$$\text{rg}(A) = 2$$

Bp: $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -4 & 3 & -1 \\ 1 & 0 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Vert. } Z1 \text{ mit } Z3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ -4 & 3 & -1 \\ 2 & -1 & -1 \end{pmatrix}_{4 \times 3}$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 3 & -9 \\ 2 & -1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{3} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & -3 \\ 2 & -1 & -1 \end{pmatrix} - 2 \times z_1$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & -1 & +3 \end{pmatrix} + z_2 \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{rg}(A) = 2$$

2. Möglichkeit

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -4 & 3 & -1 \\ 1 & 0 & -2 \end{pmatrix} + 2 \times z_1 \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -3 \\ 1 & 0 & -2 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} z_1$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} \end{pmatrix} - \frac{1}{2} z_2 \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{rg}(A) = 2$$

Lineare Gleichungssysteme

$$\underbrace{a_1}_{\text{red}} \underbrace{x_1}_{\text{red}} + \underbrace{a_2}_{\text{red}} \underbrace{x_2}_{\text{red}} + \dots + \underbrace{a_n}_{\text{red}} \underbrace{x_n}_{\text{red}} = b_1$$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

$\vdots$

$\vdots$

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

$$A \cdot \vec{x} = \vec{b}$$

GS wird durch die erweiterte Koeffizientenmatrix dargestellt

$$\left(\begin{array}{ccc|c} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ \vdots & & \vdots & \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$

Aufgabe : 3 Reisende

a: das, was der 1. besitzt

b: " " " 2. "

c: " " " 3. "

$$(73 + a + b) = 2(a + b + 2c)$$

$$(73 + a + c) = 3(a + 2b + c)$$

$$(73 + b + c) = 4(2a + b + c)$$

$$73 + a + b = 2a + 2b + 4c$$

$$73 + a + c = 3a + 6b + 3c$$

$$73 + b + c = 8a + 4b + 4c$$

$$a + b + 4c = 73$$

$$2a + 6b + 2c = 73$$

$$8a + 3b + 3c = 73$$

erw. Koeffizientenmatrix

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 4 & 73 \\ 2 & 6 & 2 & 73 \\ 8 & 3 & 3 & 73 \end{array} \right)$$

Erklärung des Gauß'schen LA anhand eines Beispiels

$$-x_1 - 2x_2 + x_3 + 3x_4 = 1$$

$$x_1 + x_3 + 2x_4 = 3$$

$$3x_1 + 2x_2 + 4x_3 - x_4 = 1$$

$$-2x_1 + 6x_2 - 2x_3 - 2x_4 = 16$$

Pivotenelement

$$\left(\begin{array}{cccc|c} -1 & -2 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 4 & -1 & 1 \\ -2 & 6 & -2 & -2 & 16 \end{array} \right) \cdot (-1)$$

Ziel:

Treppenförmig!

Auswahl einer Zeile (Pivotzeile)

Auswahl einer Spalte (Pivotspalte)

Im Kreuzungspunkt: Pivotelement

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 4 & -1 & 1 \\ -2 & 6 & -2 & -2 & 16 \end{array} \right) \begin{array}{l} -1 \times Z1 \\ -3 \times Z1 \\ +2 \times Z1 \end{array}$$

Ziel:
unter dem Pivotelement
"Nullen" erzeugen

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 & -1 \\ 0 & -2 & 2 & 5 & 4 \\ 0 & -4 & 7 & 8 & 4 \\ 0 & 10 & -4 & -8 & 14 \end{array} \right) : (-2) \text{ Ergebnis nach 1. Elimination}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -\frac{5}{2} & -2 \\ 0 & -4 & 7 & 8 & 4 \\ 0 & 10 & -4 & -8 & 14 \end{array} \right) \begin{array}{l} +4 \times Z2 \\ -10 \times Z2 \end{array}$$

Ziel: Nullen unter der "1"
in Spalte 2

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -\frac{5}{2} & -2 \\ 0 & 0 & 3 & -2 & -4 \\ 0 & 0 & 6 & 17 & 34 \end{array} \right) : 3 \text{ Ergebnis nach der 2. Elimination}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -\frac{5}{2} & -2 \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{2}{3} & -\frac{4}{3} \\ 0 & 0 & 6 & 17 & 34 \end{array} \right) -6 \times Z3$$

Ziel "Null" unter "1"
in Spalte 3,
Zeile 3

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -\frac{5}{2} & -2 \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{2}{3} & -\frac{4}{3} \\ 0 & 0 & 0 & 21 & 42 \end{array} \right) : 21$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -\frac{5}{2} & -2 \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{2}{3} & -\frac{4}{3} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right)$$

Nun: Rücksubstitution:

$$* \quad x_4 = 2$$

$$* \text{ in } Z3: \quad x_3 - \frac{2}{3} \cdot 2 = -\frac{4}{3} \Leftrightarrow x_3 = -\frac{4}{3} + \frac{4}{3} = 0$$

$$x_3 = 0 \quad **$$

$$* + ** \text{ in } Z2: \quad x_2 - 1 \cdot 0 - \frac{5}{2} \cdot 2 = -2 \Leftrightarrow x_2 = -2 + 5 = 3$$

$$x_2 = 3 \quad ***$$

$$*, ** \text{ u. } *** \text{ in } Z1: \quad x_1 + 2 \cdot 3 - 1 \cdot 0 - 3 \cdot 2 = -1$$

$$\Leftrightarrow x_1 = -1 - 6 + 6$$

$$x_1 = -1$$

Lösung des GS: $x_1 = -1, x_2 = 3, x_3 = 0, x_4 = 2$

Bemerkungen zur linearen Unabhängigkeit von m Gleichungen

$$\text{GS lin. unabh.} \Leftrightarrow \text{rg}(A) = m$$

$$\begin{aligned} \text{Bp: } 2x_1 + x_2 - 3x_3 &= 8 \\ x_1 + 3x_2 + 2x_3 &= 3 \\ 5x_1 + 3x_3 &= 7 \end{aligned}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -3 \\ 1 & 3 & 2 \\ 5 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & -3/2 \\ 0 & 1 & 7/5 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{rg}(A) = 3$$

Folgendes kann eintreten:

A lin. unabh. (= voller Rang)

jedoch (A, b) nicht $\Rightarrow$ widersprüchliches GS

Es gilt: Ein lin. GS ist eindeutig lösbar $\Leftrightarrow \text{rg}(A) = \text{rg}(A, b) = m$
mit m Gleichungen und m Unbekannten

Bp: Input / Output-Analyse

$$x_L = 0,2 x_L + 0,8 x_1 + 800$$

$$x_1 = 0,3 x_L + 0,4 x_1 + 0,125 x_2 + 1200$$

$$x_2 = 0,2 x_L + 0,4 x_1 + 0,25 x_2 + 600$$

$$\begin{aligned}
 0,8 x_L - 0,8 x_1 &= 800 \\
 -0,3 x_L + 0,6 x_1 - 0,125 x_2 &= 1200 \\
 -0,2 x_L - 0,4 x_1 + 0,75 x_2 &= 600
 \end{aligned}$$



Zugehörige Matrix
Gauß'sches LA

$$x_1 = 8166 \frac{2}{3}$$

$$x_2 = 7600$$

$$x_L = 9166,66$$

Lineare GS und Inverse der Koeffizientenmatrix

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E$$

$$A \cdot \vec{x} = \vec{b}$$

$$x_1 = b_1^*$$

$$x_2 = b_2^*$$

⋮

$$x_m = b_m^*$$

$$E \cdot \vec{x} = \vec{b}^*$$

$$A \cdot \vec{x} = \vec{b}$$

$$A^{-1} \cdot A \cdot \vec{x} = A^{-1} \cdot \vec{b}$$

$$E \cdot \vec{x} = \underbrace{A^{-1} \cdot \vec{b}} = \vec{b}^*$$