

Mathematik II : Teil 2 Schmitter 22.5.13

Analysis I $y = f(x)$ *explizit*

$$F(x,y) = 0 \text{ *implizit*}$$

Bp: Wurfparabel beim schiefen Wurf

$$W = W(\underbrace{\alpha, v_0}_{\text{2 Variablen}}) = \frac{2 v_0^2 \cdot \sin \alpha \cdot \cos \alpha}{g} = \frac{v_0^2 \sin(2\alpha)}{g}$$

Def: Funktion mit 2 unabhängigen Variablen

$$\underset{\substack{\uparrow \\ \text{abhängige} \\ \text{Variable}}}{z} = f(\underset{\substack{\uparrow \uparrow \\ \text{unabhängige Variablen}}}{x,y})$$

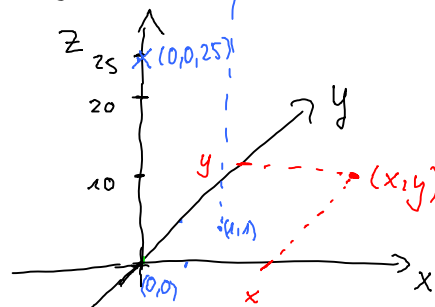
$$f: D \rightarrow \mathbb{R} : (x_1, \dots, x_n) \mapsto f(x) \in \mathbb{R} \quad x = (x_1, \dots, x_n)$$

$$D \subseteq \mathbb{R}^n$$

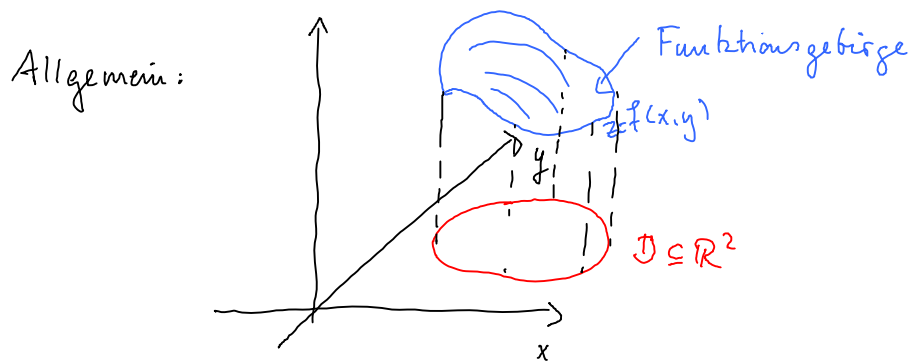
Bp: $z = f(x,y) = 10x + 5y + 25$ *explizit*

Graphische Darstellung nur für Fkt. mit 2 unabh. Variablen möglich

$$D \subseteq \mathbb{R}^2$$



*Def. bereich ist
die Ebene*



Darstellung von 3D-Funktionen mit Hilfe einer Tabelle:

$x \backslash y$	y_1	y_2	y_3	$\dots$	y_n
x_1	z_{11}	z_{12}	z_{13}	$\dots$	
x_2					
$\vdots$					
x_n					

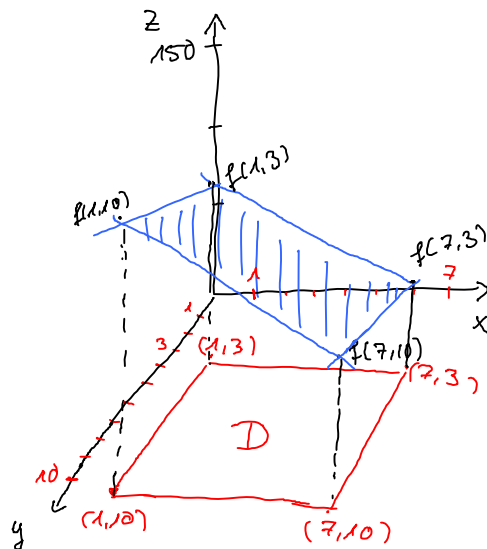
$$z_{11} = f(x_1, y_1)$$

Bp: Ebene im Raum $f(x, y) = ax + by + d$ explizit

$$ax + by + cz + d = 0 \quad \text{implizit}$$

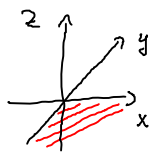
$$f(x, y) = 110 - 10x + 5y \quad \text{def. auf } 1 \leq x \leq 7$$

$$3 \leq y \leq 10$$



$$\left. \begin{array}{l} f(1, 3) = 115 \\ f(7, 3) = 55 \\ f(7, 10) = 90 \\ f(1, 10) = 150 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{Werte} \\ \text{an den} \\ \text{Ecken} \\ \text{des} \\ \text{Def.bes.} \end{array}$$

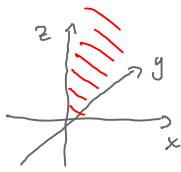
Bp.:



$$x, y\text{-Ebene} : z = 0$$

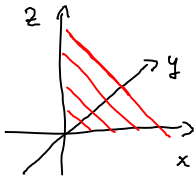


$$z = 5$$



z, y -Ebene : $x = 0$

hier analog!



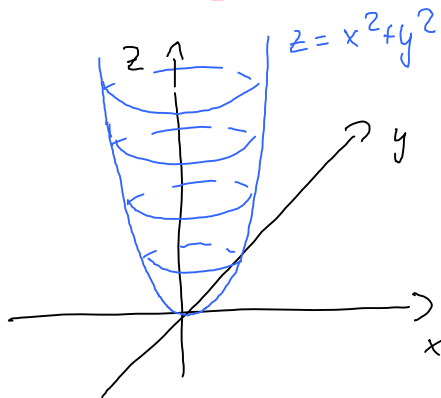
z, x -Ebene : $y = 0$

Nicht lineare 3D-Funktionen

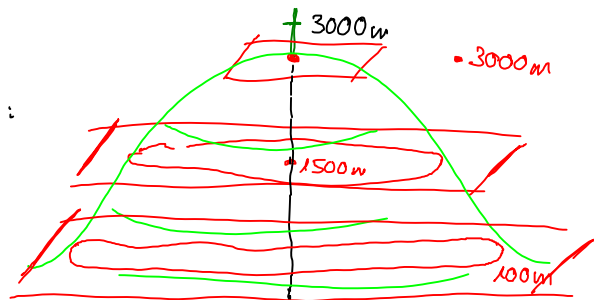
Bp: $z = 9 - 3x^3 + x \cdot y + 4y^2$

$z = x \cdot \sin y + y \cdot \cos x$

$z = \underline{x^2 + y^2}$ Hinweis: Paraboloid!



Schnittkurvendiagramme:



Def: Höhenlinien

Die Höhenlinien einer

Fkt. $f(x, y) = z$ haben

die Gleichung $f(x, y) = z_0$ z_0 konstant



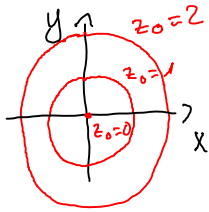
$$z = x^2 + y^2 \quad \text{Paraboloid}$$

$$\text{Höhenlinien: } x^2 + y^2 = z_0$$

$$\text{für } z_0 = 0 : x^2 + y^2 = 0 \quad \text{nur für } 0,0$$

$$z_0 = 1 : x^2 + y^2 = 1$$

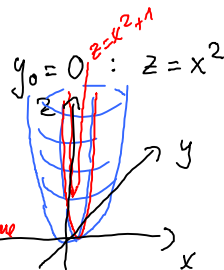
$$z_0 = 4 : x^2 + y^2 = 4$$



Schnittkurven parallel zu den anderen Koordinatenebenen:

$$z = x^2 + \underbrace{(y_0^2)}$$

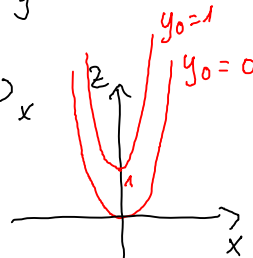
$z = x^2$ Normalparabel
in der y, z -Ebene



(y_0 konstant bzw. x_0 konstant)

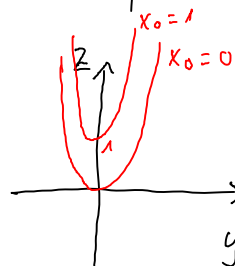
$$z = x^2 + 1^2$$

$$y_0 = 1$$



$$z = x_0^2 + y^2$$

x_0 konstant



Funktionseigenschaften

Nullstellen

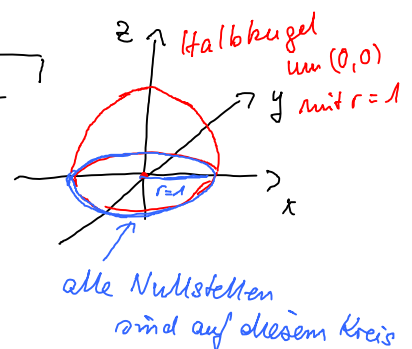
$$z = f(x, y)$$

$$\text{Bp } f(x, y) = \sqrt{1 - x^2 - y^2}$$

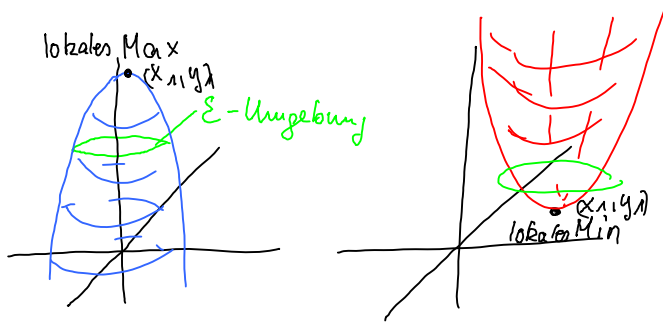
$$f(x, y) = 0 \Rightarrow \text{Nullstelle?}$$

$$\sqrt{1 - x^2 - y^2} = 0 \quad |(\)^2$$

$$1 - x^2 - y^2 = 0 \Leftrightarrow x^2 + y^2 = 1$$



Extremwerte:

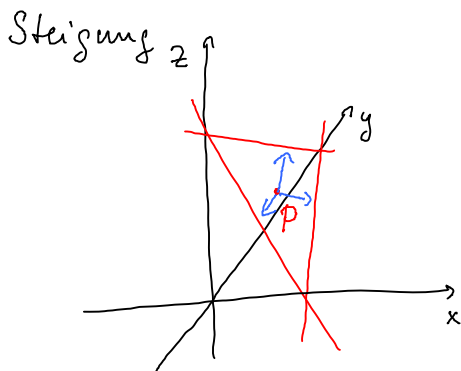


Eine Funktion $z = f(x, y)$
besitzt im Punkt (x_1, y_1) ein
Max. bzw. Min.

$\Leftrightarrow$ für alle (x, y) aus einer
 ε -Umgebung gilt:

$$f(x, y) \leq f(x_1, y_1) \text{ (Max)}$$

$$f(x, y) \geq f(x_1, y_1) \text{ (Min)}$$



Aussage über eine Steigung einer 3D Funktion
benötigt immer eine Richtungsangabe!

Allg. Def:

Die Steigung einer Fläche ist nach Festlegen einer Richtung die Steigung
der Schnittkurve, die entsteht, wenn die Fläche in dieser Richtung "geschnitten"
wird.

Vereinbarung: Schnittebenen parallel zu Achsenebenen!