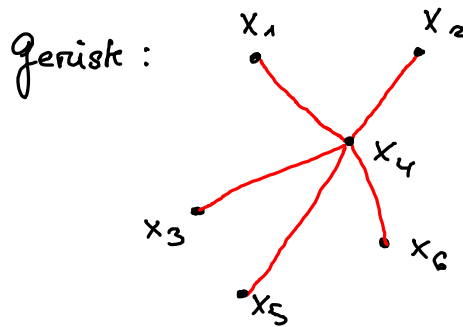
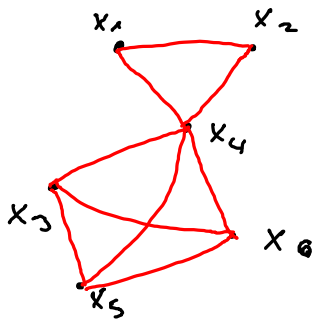


Vorlesung Mathematik

12.7.2017

Def: Gerüst

Ein zusammenhängender Teilgraph eines zusammenhängenden Graphen mit minimaler Kantenanzahl heißt Gerüst



1 Gerüst von vielen Möglichkeiten

Def: Bewerteter Graph

Jeder Kante $k \in K$ von $G = (M, K, V)$ wird eine reelle Zahl $f(k) \in \mathbb{R}$ zugeordnet, dann ist $G' = (M, K, V, f)$ ein bewerteter Graph

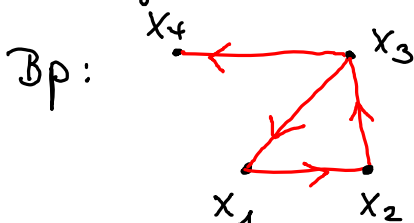
Bedeutung der Adjazenzmatrix

Bilde $A \quad A^2 \quad A^3 \quad A^4 \quad \dots$

↑
Anzahl der Wege der Länge 1

↖
sagt aus, wie viele Wege der Länge 2 ex.

Aussage über Anzahl und Existenz von Pfeilfolgen in Digraphen



$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

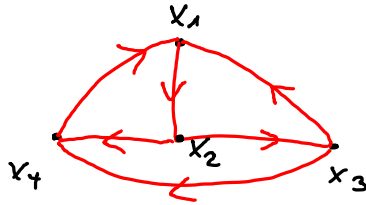
1 Weg der Länge 2 von x_1 nach x_3

$$A^2 = A \cdot A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A^3 = A^2 \cdot A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Beweis erfolgt über die vollständige Induktion!

zu Hause:

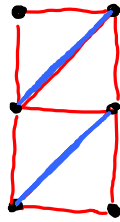


A
 A^2 hier sollte bei x_{12} eine 2 erscheinen!
Bedeutung?

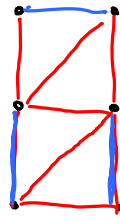
Anwendung der Graphentheorie: Matching

bipartiter Graph: besteht aus zwei disjunkten Knotenmengen

Bp:



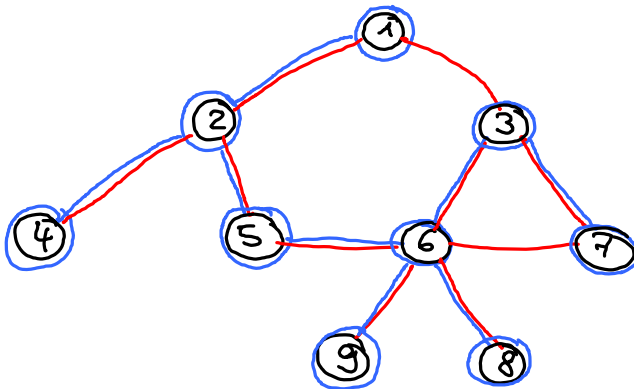
nicht erweiterbares
maximales Matching



perfektes
Matching

Durchlaufen von Graphen

Bp.



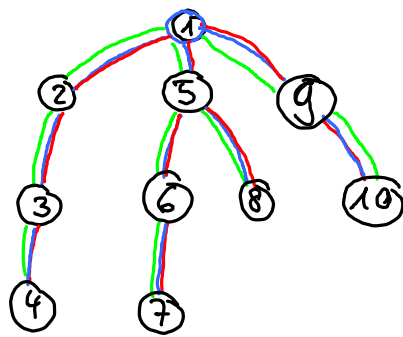
Ziel: jeden Knoten mindestens einmal besuchen!

Tiefensuche:

- 1) Startknoten wählen
- 2) Besuche einen der möglichen Nachbarn
(bei mehreren Nachbarn alphabetische
bzw. numerische Auswahl)
Markiere Knoten als besucht
- 3) Besuche von diesem Knoten weitere Knoten
wie in 2)

Breitensuche:

- 1) Startknoten wählen
- 2) Alle Nachfolgerknoten markieren
- 3) Von diesen Knoten wieder alle Nachfolger markieren.



Tiefensuche

Breitensuche

Ergebnis gleich
Durchlaufen unterschiedlich

hier: nicht bewertete Graphen

Bei bewerteten Graphen spielt nun die Kantenbewertung eine bedeutende Rolle.

Gerüst bei bewerteten Graphen: minimal aufspannender Baum
(engl: minimal spanning tree: MST)

Def: T ist MST $\Leftrightarrow \sum_{k \in K(T)} w(k)$ minimal ist, dabei $w(k)$ Kantenbewertung

Summe aller Kantenbewertungen im MST ist minimal

Aufsuchen eines MST: Algorithmus von Kruskal (Joseph Kruskal, 1956)
(für ungerichtete bewertete Graphen)

- 1) Suche in G (bewertet) die Kante mit dem kleinsten Gewicht, falls sie Kreis bildet, verwerfen
- 2) 1) so oft wiederholen, bis nichts mehr geht!

Bp.

