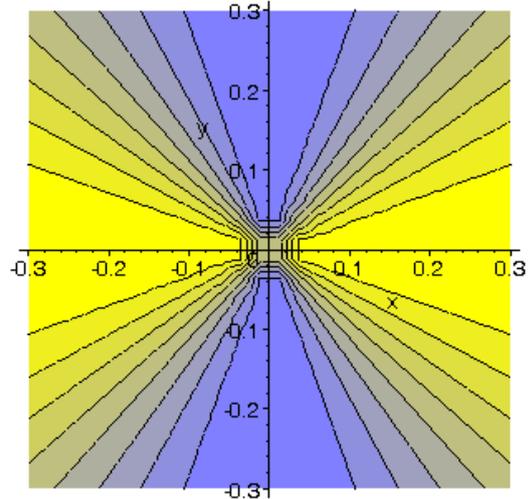
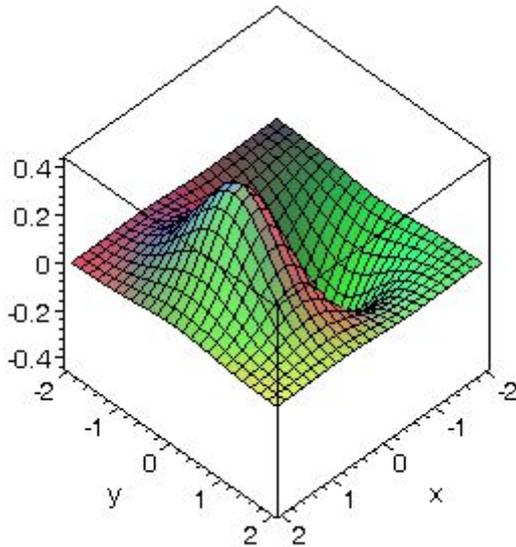
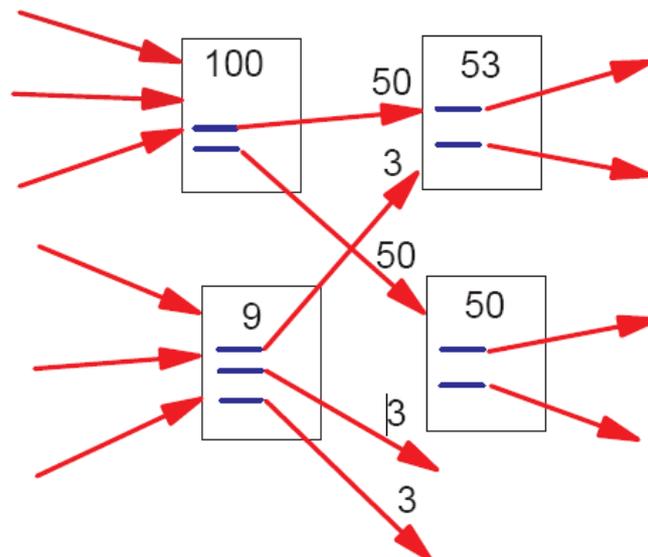


Skript Mathematik 2 SS2017



Prof. Dr. Wolfgang Konen
FH Köln, Institut für Informatik



INHALT

Kap. 8: Mehrdimensionale Funktionen

Kap. 9: Graphentheorie

Kap. 10: Statistik, Zufall und Wahrscheinlichkeit

- Beschreibende Statistik
- Kombinatorik
- Wahrscheinlichkeitsrechnung

Kap. 11: Komplexe Zahlen

Kap. 12: Differentialgleichungen

8.	Mehrdimensionale Funktionen	4
8.1.	Einleitung	4
8.1.1.	Worum geht es?	4
8.1.2.	Warum InformatikerInnen mehrdimensionale Funktionen brauchen	4
8.1.3.	Welche Kompetenzen Sie erwerben	5
8.2.	Definition einer Funktion mehrerer Veränderlicher	5
8.3.	Visualisierung einer Funktion mehrerer Veränderlicher	7
8.3.1.	Analytische Darstellung	7
8.3.2.	Tabellarische Darstellung	8
8.3.3.	Fläche im Raum.....	8
8.3.4.	Schnittkurven: Höhenlinien, Kennlinienfeld	8
8.3.5.	Mehr als zwei Veränderliche.....	10
8.4.	Partielle Ableitungen	11
8.5.	Extremwerte	14
8.5.1.	Lokale und globale Extremwerte	14
8.6.	LS-Methode (Methode der kleinsten Quadrate).....	17
8.6.1.	Anwendungsfall: Modelle in der Informatik	17
8.6.2.	Die LS-Methode für Geraden und die GLS-Methode	18
8.7.	Der Gradient	21
8.7.1.	Vektorfunktionen.....	21
8.7.2.	Der Gradient: Wo bitte geht's nach oben?.....	22
8.7.3.	Totales Differential.....	23
8.7.4.	Der Gradient: Woher weht der Wind?.....	25
8.8.	Optimierung mit Lagrange-Multiplikatoren	27
8.8.1.	Shannon's Informationsmaß und Kodierungstheorie.....	29
8.9.	Fazit	32
9.	Graphentheorie	33
9.1.	Worum geht es?.....	33
9.1.1.	Historische Einleitung	33
9.1.2.	Warum InformatikerInnen Graphen brauchen	33
9.2.	Graphen	34
9.2.1.	Wege in Graphen.....	38

9.3.	Bäume.....	39
9.3.1.	Suchbäume.....	40
9.3.2.	Huffman-Code	42
9.4.	Durchlaufen von Graphen.....	42
9.4.1.	Aufspannende Bäume, Algorithmus von Kruskal	44
9.4.2.	Kürzeste Wege, Algorithmus von Dijkstra	46
9.4.3.	Where to go from here.....	47
10.	Statistik, Zufall und Wahrscheinlichkeit.....	49
10.1.	Überblick	49
10.1.1.	Warum InformatikerInnen Statistik brauchen	49
10.2.	Beschreibende Statistik.....	50
10.2.1.	Merkmale und Merkmalstypen	50
10.2.2.	Relative Häufigkeiten und ihre graphische Darstellung	51
10.2.3.	Parameter einer Stichprobe	56
10.2.4.	Boxplot: Visualisierung einer Stichprobe.....	58
10.3.	Wahrscheinlichkeitstheorie.....	59
10.3.1.	Der Wahrscheinlichkeitsbegriff.....	59
10.3.2.	Kombinatorik	60
10.3.3.	Bedingte Wahrscheinlichkeiten	64
10.3.4.	Zufallsvariablen	67
10.3.5.	Wichtige Verteilungen	71
10.3.6.	Der zentrale Grenzwertsatz	78
10.4.	Fazit Statistik	80
10.4.1.	Where to go from here	81
11.	Komplexe Zahlen	82
11.1.	Definition und Darstellung komplexer Zahlen.....	82
11.2.	Gaußsche Zahlenebene.....	84
11.2.1.	Schwingungen als komplexe Zahl.....	87
11.3.	Potenzen komplexer Zahlen.....	88
11.3.1.	Potenzen mit reellen Exponenten	88
11.3.2.	Fundamentalsatz der Algebra	90
11.4.	Wieso komplexe Zahlen "schön" sind: Anwendungsfall Fraktale.....	91
11.5.	Fazit: Komplexe Zahlen.....	93
11.5.1.	Where to go from here	93
12.	Differentialgleichungen (kurz)	94
12.1.	Wozu braucht man Differentialgleichungen?.....	94
12.2.	Grundlagen.....	95
12.3.	Lösung einfacher Differentialgleichungen	96
12.3.1.	Nur ein Ableitungsterm.....	96
12.3.2.	Homogene lineare DGL mit konstanten Koeffizienten	97
12.4.	Fazit Differentialgleichungen	99
12.4.1.	Where to go from here	99