



First Spirit™

Your Content Integration Platform

**Qualitätssicherung für komplexe
Software in der Praxis**

Jörn Bodemann, Vorstand e-Spirit AG

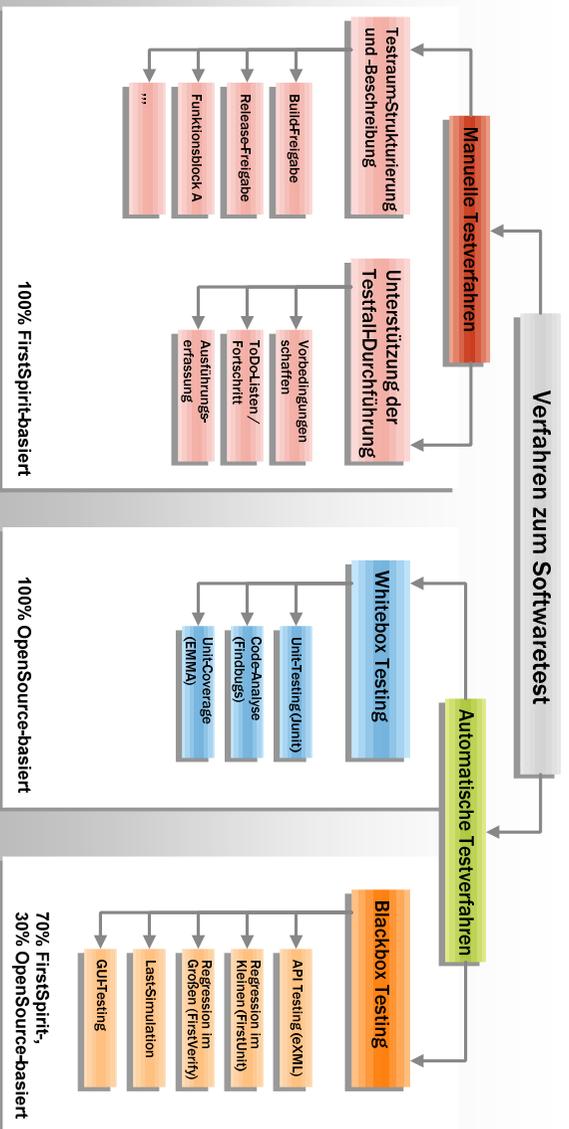
First Spirit QA

Your Content Integration Platform



Das Produkt FirstSpirit

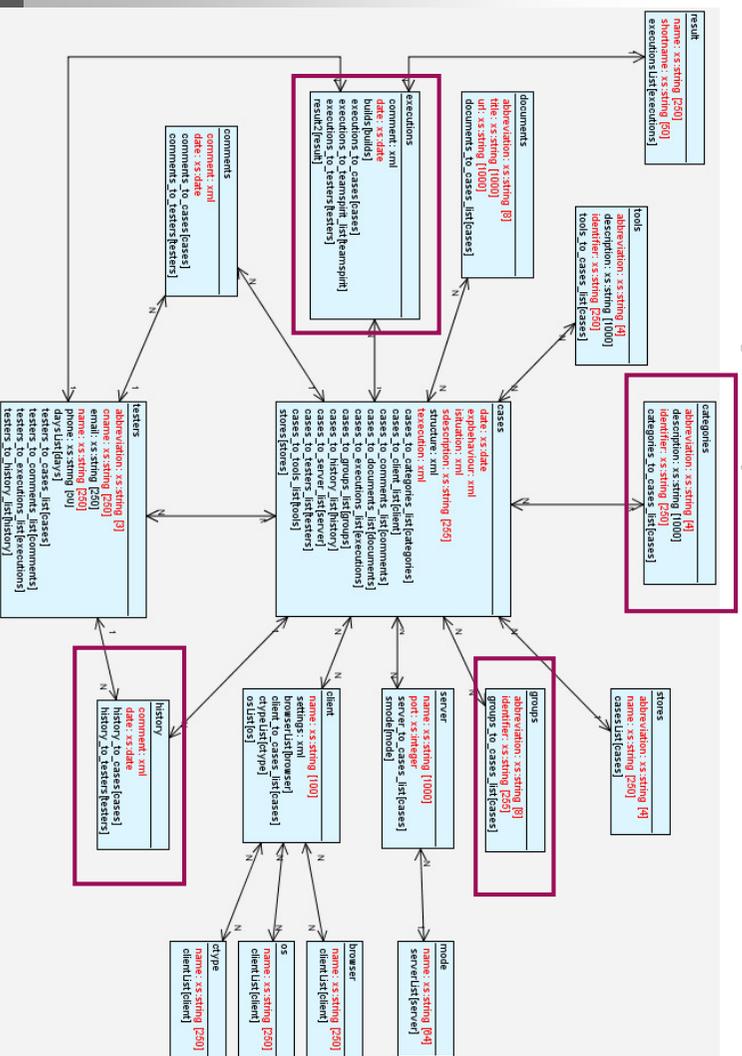
- **Enterprise Content Management mit Schwerpunkt im HighEnd-Segment**
 - **Ein paar Kennzahlen (Stand 08-2008):**
 - 100% Java, Entwicklung seit 2001, ~ **45-50 Personjahre** Implementierung
 - **Lines of code: 563.940** (Core-Product), Number of classes: 12.049
 - **Lines of test code: 90.346**
 - Zwei-Client-System (Java-Client und Web-Client)
 - Erfolgreiche Generalüberholung des Backends (2006/2007) ==> V4.0
 - Generalüberholung der Frontends (2008/2009) ==> V5.0 (in Arbeit)
 - **Testraum:**
 - JDks: SUN 1.5_*, 1.6_*, IBM 1.5_* und 1.6_* (etwa 20 relevante)
 - Betriebssysteme: Windows 2003 / Linux / Solaris Sprac & x86 / AIX (je 32- und 64-Bit)
 - Datenbanken: Oracle / MS-SQL 2005 / DB2 / PostgreSQL / ...
- ➔ **20 x 10 x 7 = 1400 Kombinationen (grobe Abschätzung)**



Manuelle Testverfahren

- In vielen Bereichen leider immer noch unumgänglich
 - Testen von Installations-Routinen (unterschiedliche Benutzerrechte, Lokalisation)
 - Grafische Darstellung komplexer GUIs (z.B. Redraw- / Antwort-Verhalten)
 - Lokalisation == Layoutänderungen durch unterschiedliche Laufänge
- **WICHTIG: Manuell != Unstrukturiert => Werkzeugunterstützung ist notwendig!**
 - Erfassung: Vorbedingungen, Aktion(en), Ergebnisse
 - Ausführung: Wann? / Wer? / Womit? (Softwarestand)
 - Unterstützung bei Vorbedingung: z.B. VM-System „Windows XP SP3 in RU“ starten
 - Gruppierung: z.B. „Release-Wechsel“ := Testfälle A, B, C sind auszuführen
 - Reporting: In Build X wurden die Testfälle E, F und G ausgeführt
 - Empfehlungen: Was wurde lange nicht getestet?

FirstSpirit wird zur Beschreibung und Ausführung von FirstSpirit-Tests genutzt!



White-Box Testing in der Praxis

- **JUnit: wie konnte man „früher“ überhaupt Software entwickeln?**
- **Coverage: Indikator für die Testfreudigkeit des Entwicklungsteams und „weiße Flecke“**
Overall JUnit/XML: Class-Coverage 30%, LOC 25% => noch keine GUI-Tests

name	class, %	method, %	block, %	line, %
de.espirit.firstspirit.access [API]	75%	48%	49%	48%
de.espirit.firstspirit.server [SERVER]	68%	55%	42%	43%

- **Code-Analyse: diagnostiziert „reale“ Bugs!** (sehr oft Java-Sprachdefizite)
 - Null Pointer (NPE): Correctness / Null pointer dererference
 - Class Cast Exception (CCE): Correctness / Impossible cast ("use 'final' where possible")
- **WICHTIG: Tägliche Routine!**
Testprotokolle und FindBugs-Analyse des neu eingeecheckten Codes liegen jeden Morgen im Postfach aller Entwickler / QStler und werden dann auch bearbeitet!



eXML: eine XML-basierte Testsprache für die FS

- **Wieso nicht direkt testen? (direkte API-Aufrufe)**
- Tests nicht vom Entwickler, sondern von QS
- aufwändig: Herstellen der Vorbedingungen == redundanter Code
- komplex: nicht nur Input/Output prüfen, sondern auch Concurrency und Multi-User-Simulation!

```
<ConnectServer host="{hostname}" port="{port}" threads="{user}" repeatsPerThread="{userRepeats}" ...  
<CreatePage pageFolder="{pageFolder}" templateName="standard">  
<Lock>  
  <CreateSection name="Text" templateName="textAndPicture">  
    <UploadMedia id="pic" mediaFolder="{mediaFolder}" type="picture"  
      files="./verify/testcontent/paketiki.png"/>  
  </CreateSection>  
</Lock> ...  
<AssertReferences message="post conditions (current)" broken="0"/>
```



Regression-Test „im Kleinen“: FirstSpirit testet sich selbst!

- **Kernprinzip: FirstSpirit kann zur Laufzeit berechnete Ausdrücke auswerten und einen SOLL / IST-Vergleich der Ergebnisse durchführen.**
Qualitätssicherung: Definition des Ausdrucks und des Erwartungswerts
FirstSpirit: vollautomatische Auswertung des Ausdrucks und Prüfung gegen den Erwartungswert
- **Was ist „im Kleinen“ testbar?**
 - Ausdrücke der Template-Syntax
 - Eingabekomponenten
 - API-Funktionen
 - Systemvariable
- **Vorteil: Sehr systematisch und komplett**
- **Nachteil: Aufwändig in der Erstellung und Pflege**



Testfall: Quelltextausgabe

DE EN

Quelltext

Quelltextausgabe

65

\$CMS_SET(str1, 'Per aspera ad astra', '14..18))\$

\$CMS_VALUE(str1)\$

Vergleichstext

Quelltextausgabe

6

FirstSpirit: Auswerten

FirstSpirit: Vergleichen

FirstUnit ID	Eingabe	Ausgabe	Vergleichswert	Vergleichsergebnis
1121969 (#6)	<code>\$CMS_SET(str1, 'Per aspera', '14..18))\$</code> <code>\$CMS_SET(str2, 'ad astra', '1\$)</code> <code>\$CMS_SET(str3, str1+str2)\$</code> <code>\$CMS_VALUE(str3)\$</code>	Per aspera ad astra.	Per aspera ad astra.	Erfolgreich
1121969 (#6)	<code>\$CMS_SET(str1, 'Per aspera', '16))\$</code> <code>\$CMS_VALUE(str3)\$</code>	p	p	Erfolgreich
1121969 (#7)	<code>\$CMS_SET(str1, 'Per aspera ad astra', '14..18))\$</code> <code>\$CMS_VALUE(str1)\$</code>	astra	astra	Erfolgreich
1121969 (#4)	<code>\$CMS_SET(str1, 'Per aspera', 'ad astra', '1\$)</code>	Per aspera ad astra.	Per aspera ad astra.	Erfolgreich



Regression-Test „im Großen“: Vergleich mit „Referenz“ (1/2)

- Im Gegensatz zur „Regression im Kleinen“ werden komplette FirstSpirit-Projekte generiert (inkl. z.B. PDF) und Datei für Datei mit einem „Referenz-Generat“ verglichen
- „Leichte“ Abweichungen durch Systemspezifika, z.B. bei der Erzeugung von Grafiken aus Fonts, werden durch „unscharfe“ Vergleichsstrategien abgedefert
- Vorteil: es können „reale“ Projekte genutzt werden (kein Zusatzaufwand)
- Nachteil: es gibt keinen explizit definierten Testraum, d.h. Funktionen werden nur „zufällig“ getestet



Regression-Test „im Großen“: Vergleich mit „Referenz“ (2/2)

- **Problem: Testraum!**
~ 20 JDKs x 10 DB x 7 OS = 1400 Kombinationen (grobe Abschätzung)

Lösung: VM-Ware mit Integration in die Regression-Test-Infrastruktur!

- Installation der Referenz-OS (32/64-Bit) inkl. JDKs (1.5 und 1.6) und FirstSpirit mit Auto-Update-Funktion
 - Installation Referenz-DBs (32/64-Bit) auf separaten VMS
 - Testablauf:
 - Starten FirstServer- und Datenbank-VM
 - Software-Update FirstSpirit, Konfiguration JDK (vollautomatisch)
 - Projekt-Import und Generierung
 - Ergebnisse und Logfiles einsammeln und mit Referenz vergleichen
- parallele Ausführung soweit möglich



Ausführung - GeneraterProject

Testfälle:
insgesamt: 8 in Ausführung: 4
erfolgreich: 0 in Warteschlange: 3
nicht erfolgreich: 0

Überblick | **Log** | **Error**

Server	gerry
Kommentar	Gerard's local verify-testserver
Datenbank	
Test	FirstUnit
JDK	c:\Programmdateien\jdk1.6.0_02
VM	

Beispiel: 4 parallel laufendes Tests, z.B. FS-Server: Linux 64 Bit DB: MYSQL4 unter Windows 2003 (VM), Linux (VM) und Solaris (HW)



Release-Management

- **Issue-Tracking:**
 - In welchen Builds / Versionen ist ein Bugfix enthalten?
 - Welcher Build ist freigegeben / welcher nicht / wieso?
- **Redaktionelle Arbeiten:**
 - Kundenfreundliche Beschreibung von neuen Funktionen und beseitigten Fehlern
 - Einstellen von Bildern (Screenshots) zu neuen Funktionen
 - Übersetzung der Release-Notes, Erzeugung von PDF-Dokumenten
- **Interne Dokumente:**
 - Test-Protokoll: welche Tests wurden im Rahmen der Freigabetests durchgeführt?
 - Changelist: welche Dateien wurden zur Beseitigung von Fehlern verändert? (Forensik)

→ FirstSpirit wird zum Release-Management und zur Erstellung der Release-Notes genutzt!



Erweiterte Beschreibungen

DE

Veröffentlichung von Medien (0)

Veröffentlichung von Medien (0)

Ungültige Referenzen

Rückwärtskompatibilität

Dawngrade

Neuberechnung der Referenzen

Konvertierung der Aufgaben

Alte Werte in Aufgaben

Erweiterte Beschreibungen: Text/Bild

DE

Erweiterte Beschreibungen: Text/Bild

Text (optional)

Standard

F K LINK

791

Eine häufig in FirstSpirit genutzte Funktion ist die Teilgenerierung. Im Gegensatz zu einer vollständigen Generierung werden hier nur Teilbereiche des gesamten Projektes generiert. Der Administrator oder Projektverantwortliche kann für eine Teilgenerierung Startpunkt definieren. Zusätzlich besteht die Möglichkeit die Teilgenerierung so zu definieren, dass der Benutzer eigene Startpunkte auswählen kann.

Bild (optional)

Referenz build120_02

Schließen

Beispiel: redaktionelle Ergänzung der Release-Notes mit Fließtext und einem Screenshot zur neuen Funktion „Veröffentlichung von Medien“

ID	Status	Titel
----	--------	-------

47781 Zu Qualitätssichern Too many open files <http://ts/47781>

Getrixt in folgenden Branches:

- STABLE_40_120 - Letzte Änderung ab Build 4.0.132 verfügbar
- STABLE_40_90 - Letzte Änderung ab Build 4.0.106 verfügbar
- trunk - Letzte Änderung ab BUILD_4_1_DEV_7 verfügbar - Nach dies

Changelog:

Revision: 24376 by winlder from 01.08.2008 08:52:22

Bug #47781

Too many open files

merged with trunk

```
branches/STABLE_40_120/firstspirt/strc/imp/ide/ele/spirt/ht/cls/pint/client/HttpServerCaller.java (diff, tslog, changelog)
branches/STABLE_40_120/firstspirt/strc/imp/ide/ele/spirt/ht/cls/pint/client/SocketServerCaller.java (diff, tslog, changelog)
branches/STABLE_40_120/firstspirt/strc/imp/ide/ele/spirt/ht/cls/pint/server/ChannelIO.java (diff, tslog, changelog)
branches/STABLE_40_120/firstspirt/strc/imp/ide/ele/spirt/ht/cls/pint/server/ClientRequestHandler.java (diff, tslog, changelog)
branches/STABLE_40_120/firstspirt/strc/imp/ide/ele/spirt/ht/cls/pint/server/DhArc4ChannelIO.java (diff, tslog, changelog)
branches/STABLE_40_120/firstspirt/strc/imp/ide/ele/spirt/ht/cls/pint/server/HttpSocketServer.java (diff, tslog, changelog)
branches/STABLE_40_120/firstspirt/strc/imp/ide/ele/spirt/ht/cls/pint/server/SSLChannelIO.java (diff, tslog, changelog)
```

```
261         _outputBuffers.addLast(buffer);
262         flushOutput();
263     } finally {
264         try {
265             getReq().interestOps(0);
266             super.close();
267         } finally {
268             _closed = true;
269             _shutdown = false;
270         }
271     }
}
```

Revision: 24131 by winlder from 24.07.2008 16:27:45

Grenzen der Qualitätssicherung (im kommerziellen Umfeld)

- **Software ist komplex, FirstSpirit ganz besonders, weil:**
 - Entwicklungs- und Ausführungsumgebung in einem (z.B. Workflow- und Schema-Editor + Render-Engine für HTML / PDF)
 - erweiterbares System: Module und Scripte
 - komplexes System: es gibt „zufällige Funktionen“ (so nicht „geplante“ Nutzungen)

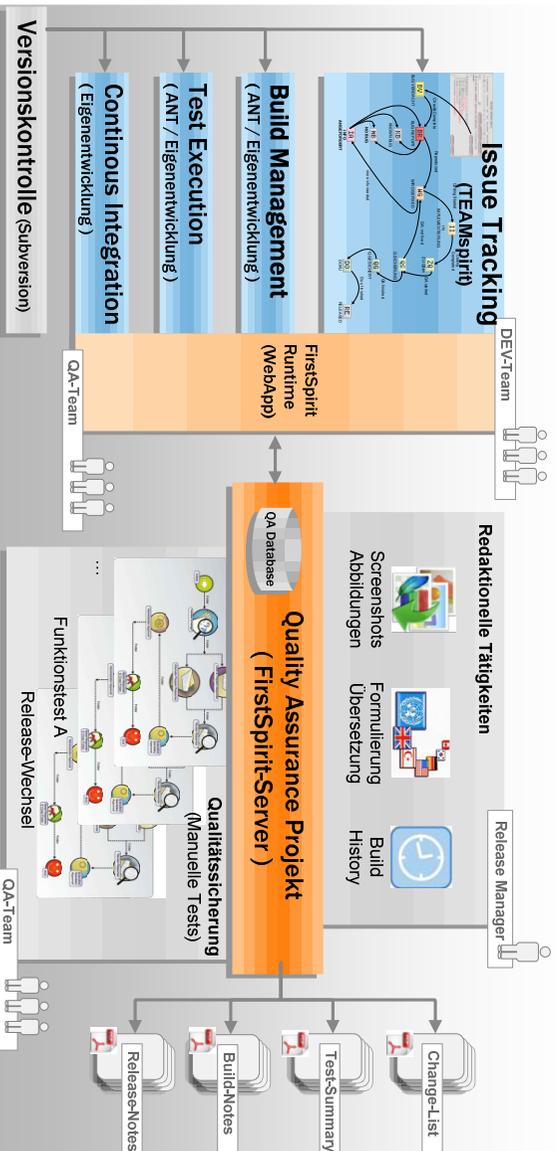
→ Einsatz-Szenarien sind nicht vorhersehbar

- **„a-priori“ nicht effektiv testbar**
 - Zielt: „neue Funktionen sind erst mal nicht einsetzbar!“ OBWOHL die QS gelaufen ist
 - fehlende Funktionen (bei der Spezifikation übersehen)
 - „reale Situationen“ müssen den Testplan ergänzen!

→ Beta-Testing und Ramp-Up == unumgängliche Grundlagen für dauerhafte & effektive Qualitätssicherung!



Zusammenfassung: Testen von und mit FirstSpirit (1/2)



Zusammenfassung: Testen von und mit FirstSpirit (2/2)

- **Komplexe Software & heterogene Umgebung:**
 - vollautomatische Tests = absolut zentrale Voraussetzung für langfristige Produktentwicklung
 - konsequenter Einsatz von Virtualisierungstechniken unumgänglich
- **Release-Management:**
 - enge (möglichst DB-basierte) Integration zwischen Build- / Test- und Release-Management mit Anbindung an das Versionskontrollsystem
- **Grenzen der Qualitätssicherung (im kommerziellen Umfeld):**
 - Einsatz-Szenarien nicht vorhersehbar → „a-priori“ nicht effektiv testbar
 - „reale Situationen“ müssen den Testplan ergänzen (Beta-Testing und Ramp-Up)
- **DogFood-Prinzip (wertvolle Ergänzung zur „regulären“ Qualitätssicherung):**
 - Pflicht: Einsatz der eigenen Software, wo immer möglich
 - Kür: das Softwareprodukt selbst ist Test-Infrastruktur und / oder getestet sich selbst



Danke für Ihre Aufmerksamkeit!

Haben Sie noch Fragen?

e-Spirit AG
Barcelonaweg 14
44269 Dortmund
Germany

t +49 231 . 286 61-30
f +49 231 . 286 61-59

info@e-Spirit.de
www.e-Spirit.de